

Indice – SCHEDE FOTOCOPIABILI



Unità di apprendimento 1

SCHEDA 1	61
SCHEDA 2	62
SCHEDA 3	63
SCHEDA 4	64
SCHEDA 5	65
SCHEDA 6	66
SCHEDA 7	67

Unità di apprendimento 2

SCHEDA 8	68
SCHEDA 9	69
SCHEDA 10	70
SCHEDA 11	71
SCHEDA 12	72
SCHEDA 13	73

Unità di apprendimento 3

SCHEDA 14	74
SCHEDA 15	75
SCHEDA 16	76
SCHEDA 17	77
SCHEDA 18	78
SCHEDA 19	79
SCHEDA 20	80
SCHEDA 21	81
SCHEDA 22	82
SCHEDA 23	83
SCHEDA 24	84
SCHEDA 25	85
SCHEDA 26	86
SCHEDA 27	87

Unità di apprendimento 5

SCHEDA 28	88
SCHEDA 29	89
SCHEDA 30	90
SCHEDA 31	91
SCHEDA 32	92
SCHEDA 33	93

Unità di apprendimento 6

SCHEDA 34	94
SCHEDA 35	95
SCHEDA 36	96

SCHEDA 37	97
SCHEDA 38	98

Unità di apprendimento 7

SCHEDA 39	99
SCHEDA 40	100
SCHEDA 41	101
SCHEDA 42	102
SCHEDA 43	103
SCHEDA 44	104
SCHEDA 45	105
SCHEDA 46	106
SCHEDA 47	107
SCHEDA 48	108
SCHEDA 49	109
SCHEDA 50	110
SCHEDA 51	111
SCHEDA 52	112
SCHEDA 53	113

Unità di apprendimento 8

SCHEDA 54	114
SCHEDA 55	115
SCHEDA 56	116
SCHEDA 57	117
SCHEDA 58	118
SCHEDA 59	119
SCHEDA 60	120
SCHEDA 61	121
SCHEDA 62	122
SCHEDA 63	123

Unità di apprendimento 9

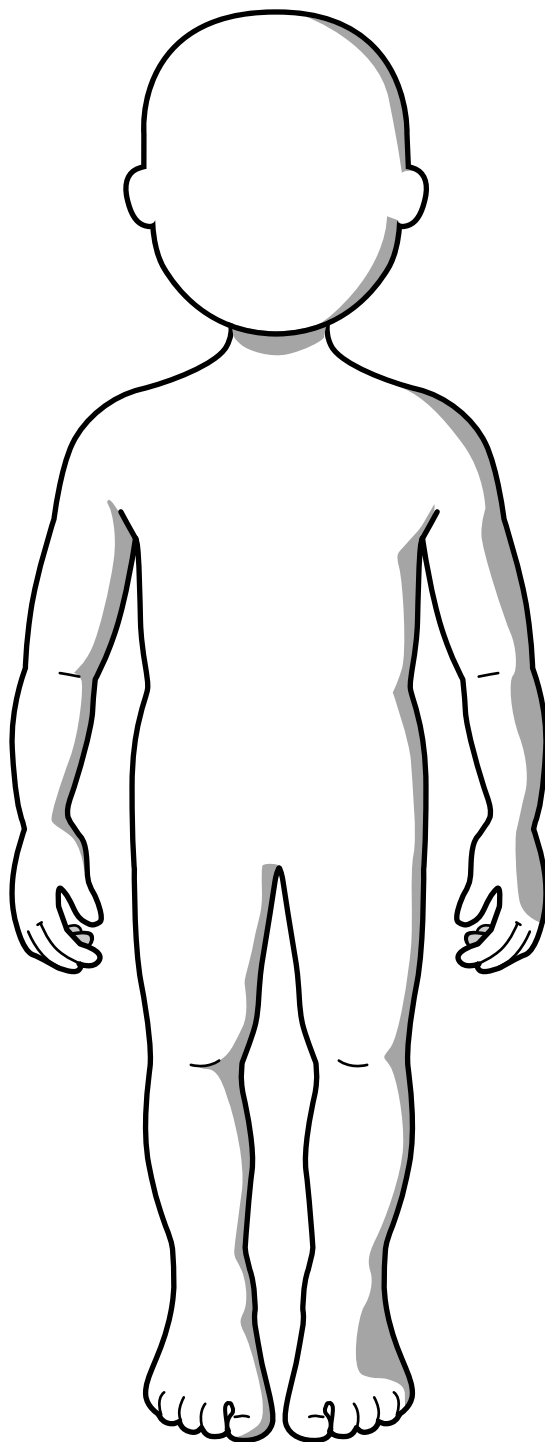
SCHEDA 64	124
SCHEDA 65	125
SCHEDA 66	126
SCHEDA 67	127

Unità di apprendimento 10

SCHEDA 68	128
SCHEDA 69	129
SCHEDA 70	130
SCHEDA 71	131
SCHEDA 72	132

SCHEDA 1

© COLORA COME VUOI TU IL BAMBINO, SOLO **DENTRO**.



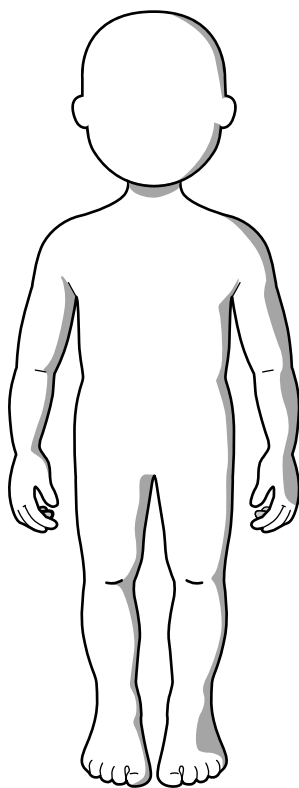
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 2

© QUALE AMBIENTE TI PIACE DI PIÙ:
MARE, MONTAGNA, PALESTRA, PRATO,
PARCO GIOCHI...? DISEGNALO NELLO SPAZIO
ESTERNO AL BAMBINO, CIOÈ **FUORI**.



NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

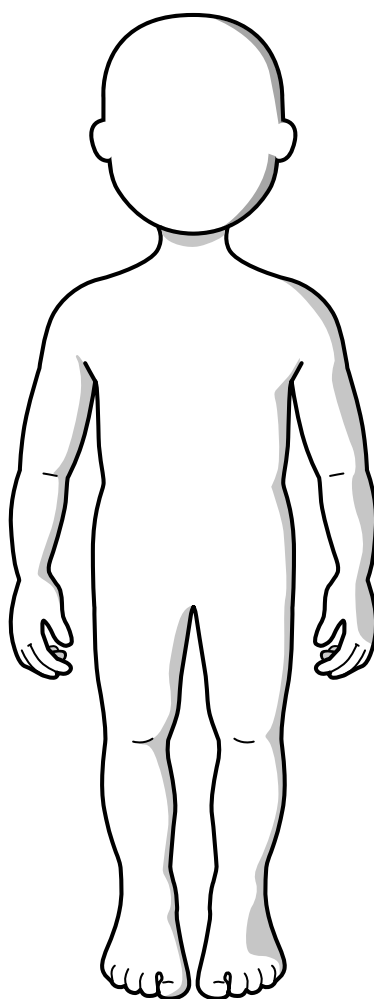
SCHEDA 3

© COLORA LA **PARTE INTERNA** DEL BAMBINO
CON I COLORI INDICATI.

SOPRA: BLU

SOTTO: ROSSO

SOPRA



SOTTO

NOME:

COGNOME:

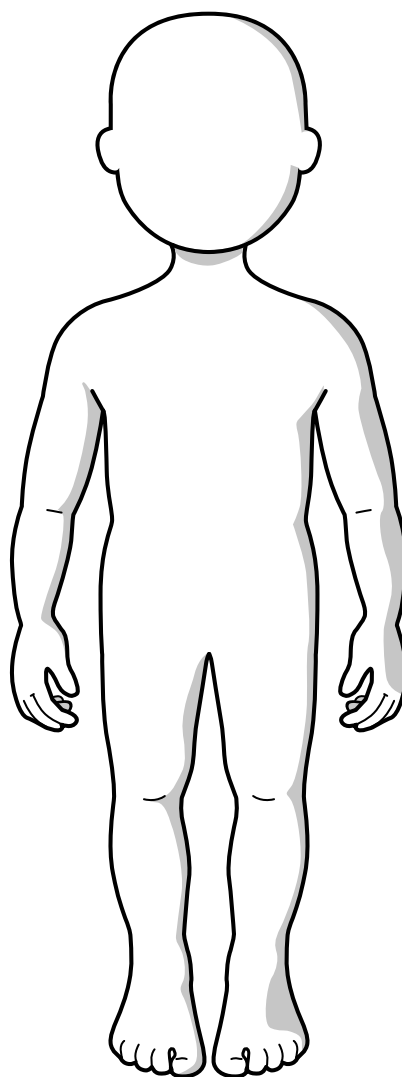
DATA: CLASSE:

SCHEDA 4

© COLORA CIÒ CHE È **CHIUSO** E
CIÒ CHE È **APERTO** CON I COLORI INDICATI.

CHIUSO: ROSA O MARRONE

APERTO: VERDE



NOME:

COGNOME:

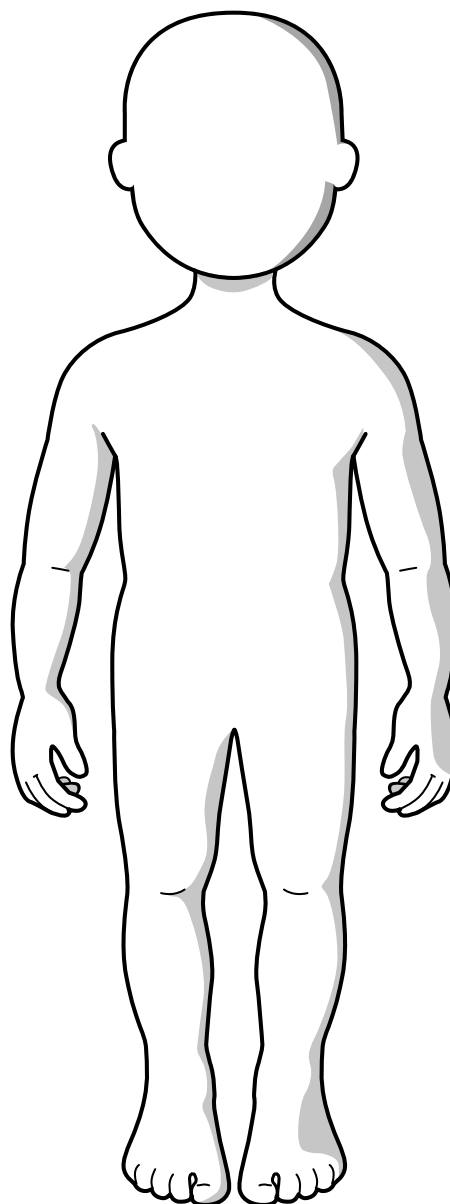
DATA: CLASSE:

SCHEMA 5

© COLORA L'**INTERNO** E L'**ESTERNO** DEL BAMBINO
CON I COLORI INDICATI.

ESTERNO: AZZURRO

INTERNO: ROSA



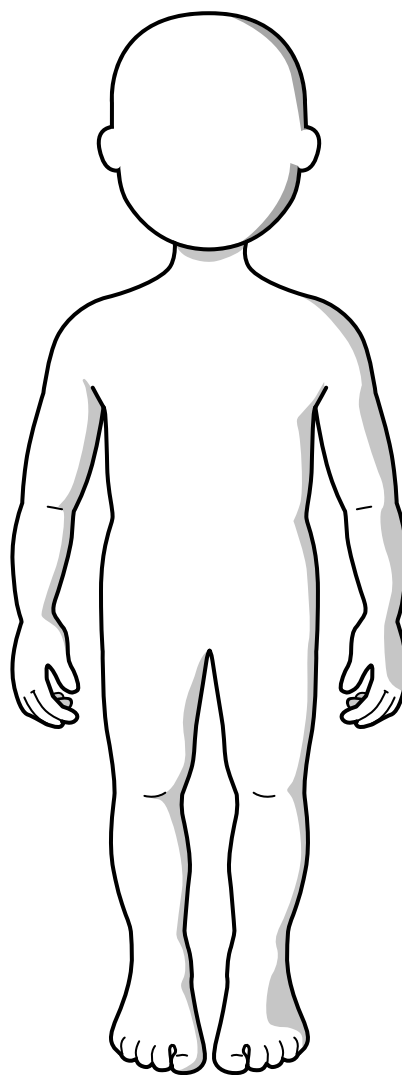
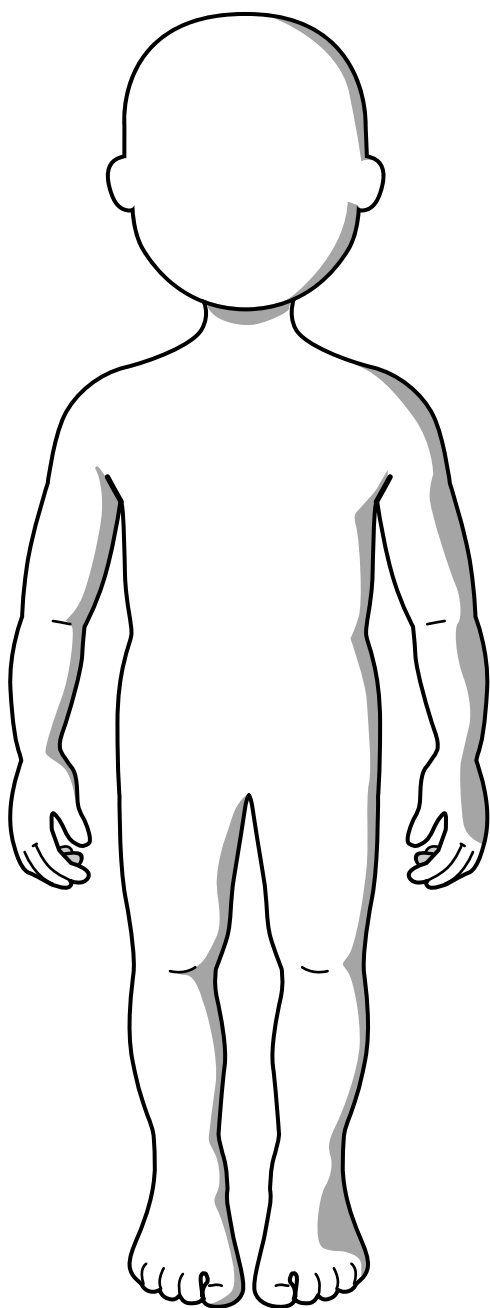
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 6

© COLORA IN GIALLO IL BAMBINO **GRANDE**
E IN ROSSO IL BAMBINO **PICCOLO**.



NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 7

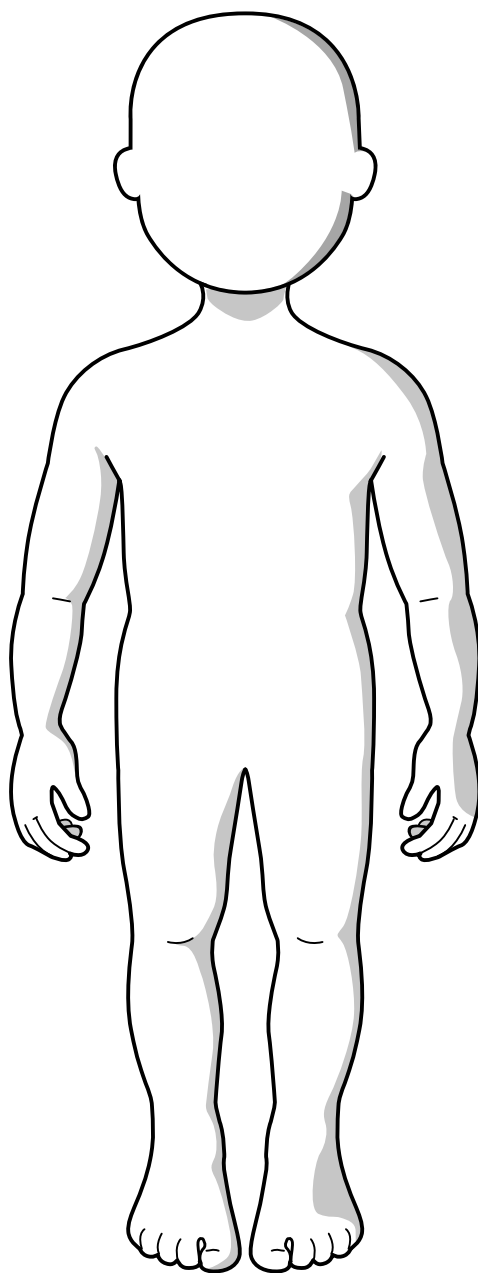
© COPIA LE PAROLE NEI POSTI GIUSTI.

SOTTO
APERTO

SOPRA
CHIUSO

DENTRO
ESTERNO

FUORI
INTERNO



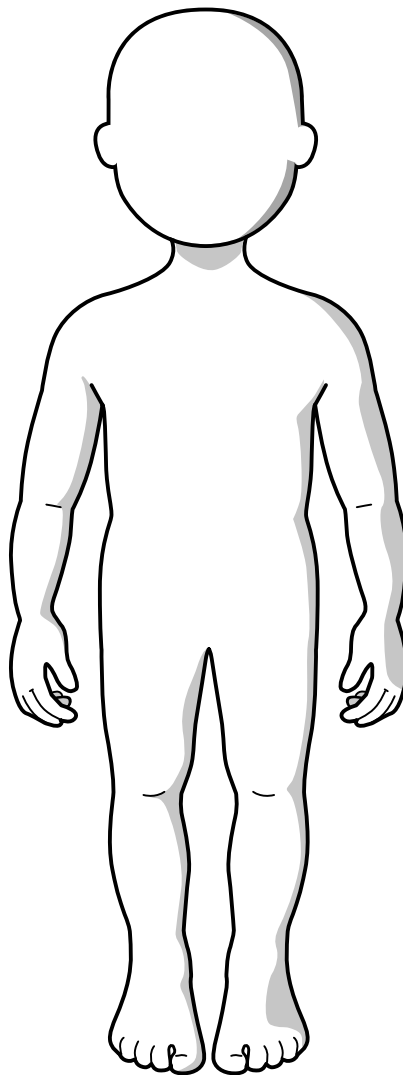
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 8

© COLORA **L'ELEMENTO PIÙ ALTO**
E **L'ELEMENTO PIÙ BASSO** DEL BAMBINO.
IN MEZZO LASCIA TUTTO BIANCO.



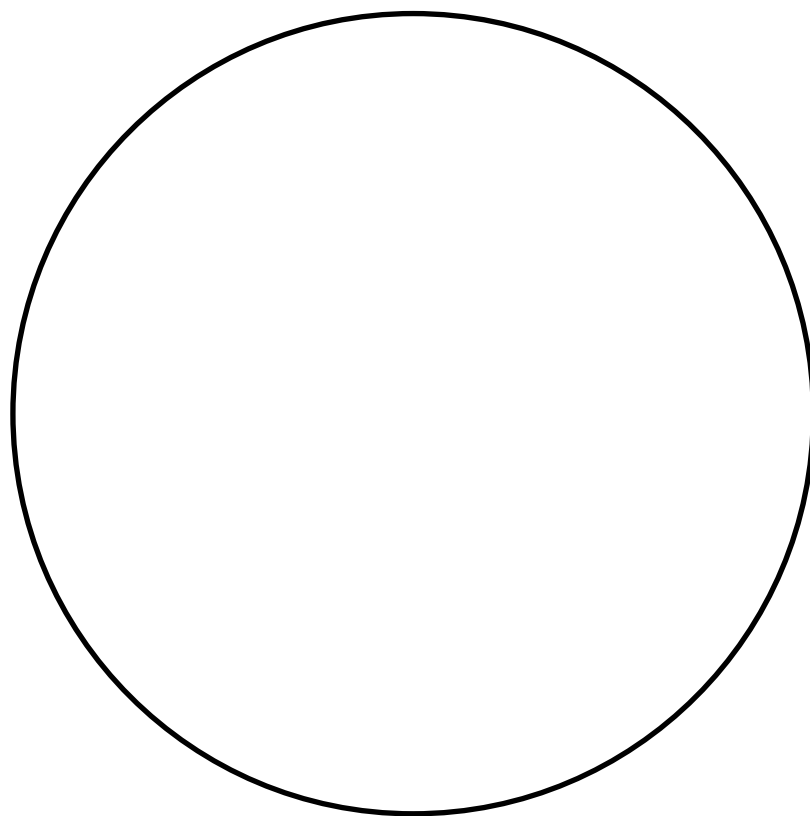
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 9

- © DISEGNA **DENTRO** IL CERCHIO
CIÒ CHE HAI SUL BANCO.
DISEGNA IL TUO ZAINO
FUORI DAL CERCHIO, IN **BASSO**.



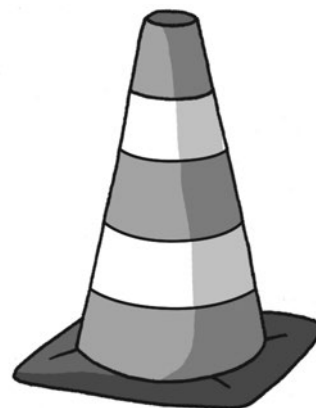
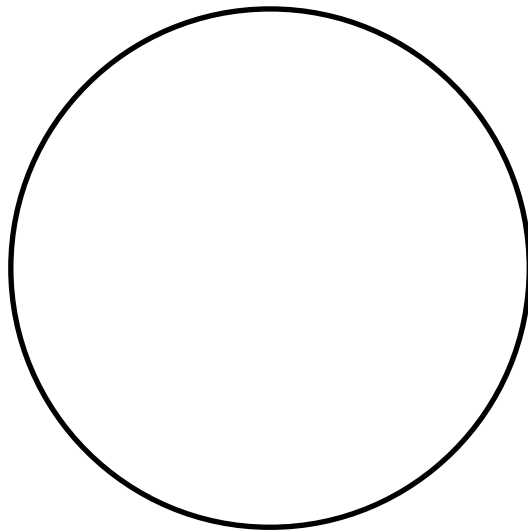
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 10

© DISEGNATI **FUORI** DAL CERCHIO
E **SOPRA** AL CONO.



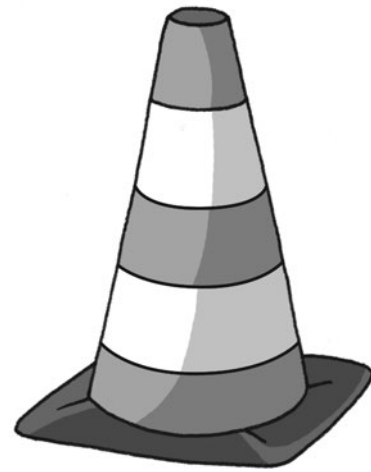
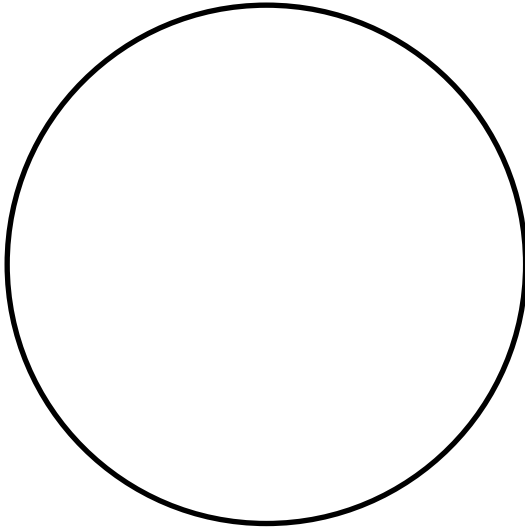
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 11

© DISEGNATI **FUORI** DAL CERCHIO
E **SOTTO** AL CONO.



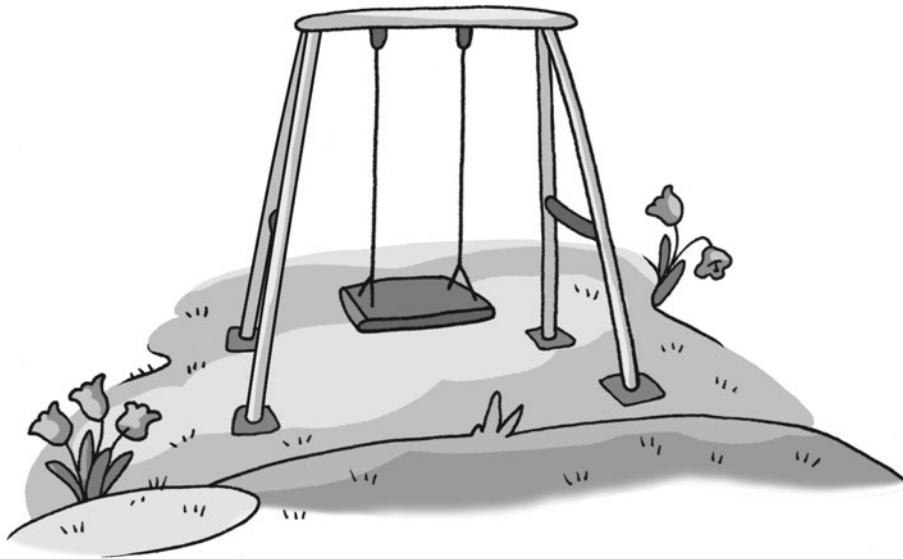
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 12

© DISEGNATI **IN ALTO A DESTRA** DELL'ALTALENA.



© COMPLETA COME VUOI TU IL PARCO GIOCHI,
DISEGNANDO CIÒ CHE MANCA.

NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 13

© DISEGNATI **IN BASSO A SINISTRA** DELL'ALTALENA.



© COMPLETA COME VUOI TU IL PARCO GIOCHI,
DISEGNANDO CIÒ CHE MANCA.

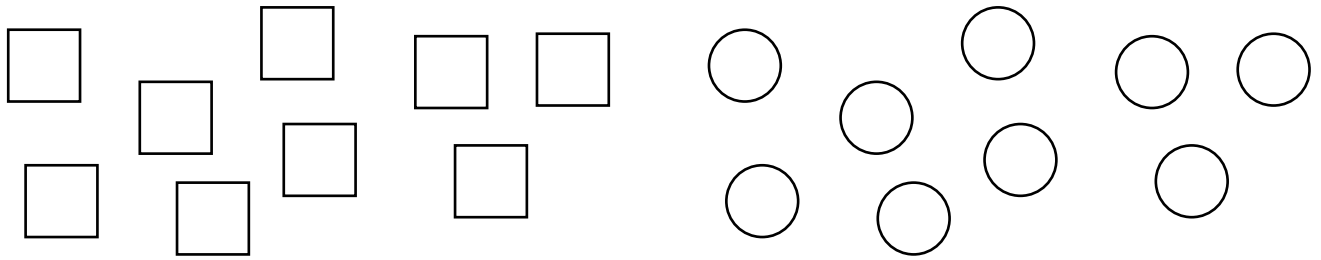
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 14

DISEGNA LE BRICIOLE DI POLLICINO NEL BICCHIERE:
NELLA **PARTE ALTA** QUELLE QUADRATE
E NELLA **PARTE BASSA** QUELLE TONDE.



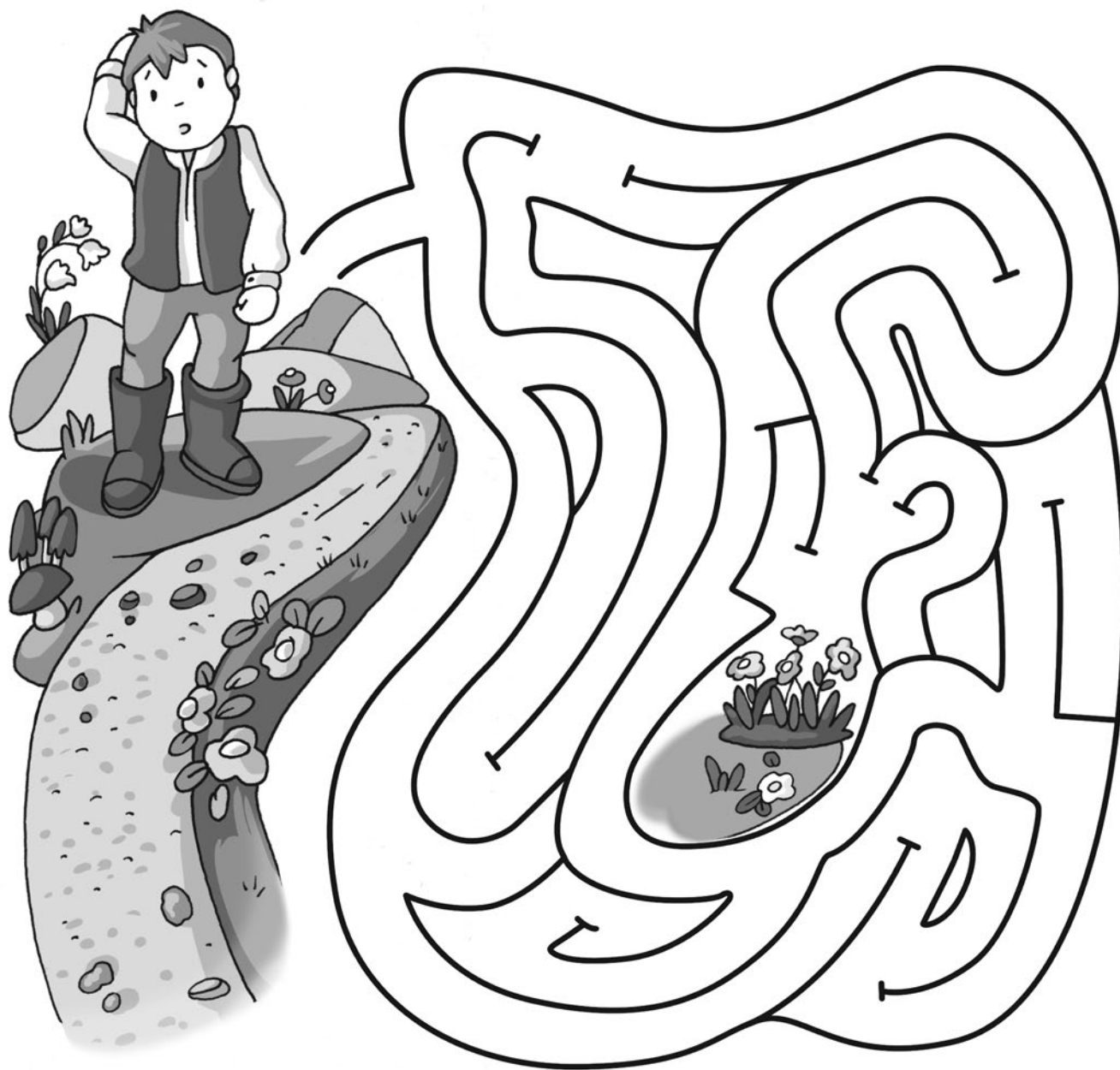
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 15

© PRIMA TRACCIA CON IL DITO LA STRADA
CHE PORTA NEL PRATO **AL CENTRO**,
POI DISEGNA SULLA STRADA LE BRICIOLE
CHE POLLICINO HA SPARSO SUL CAMMINO.



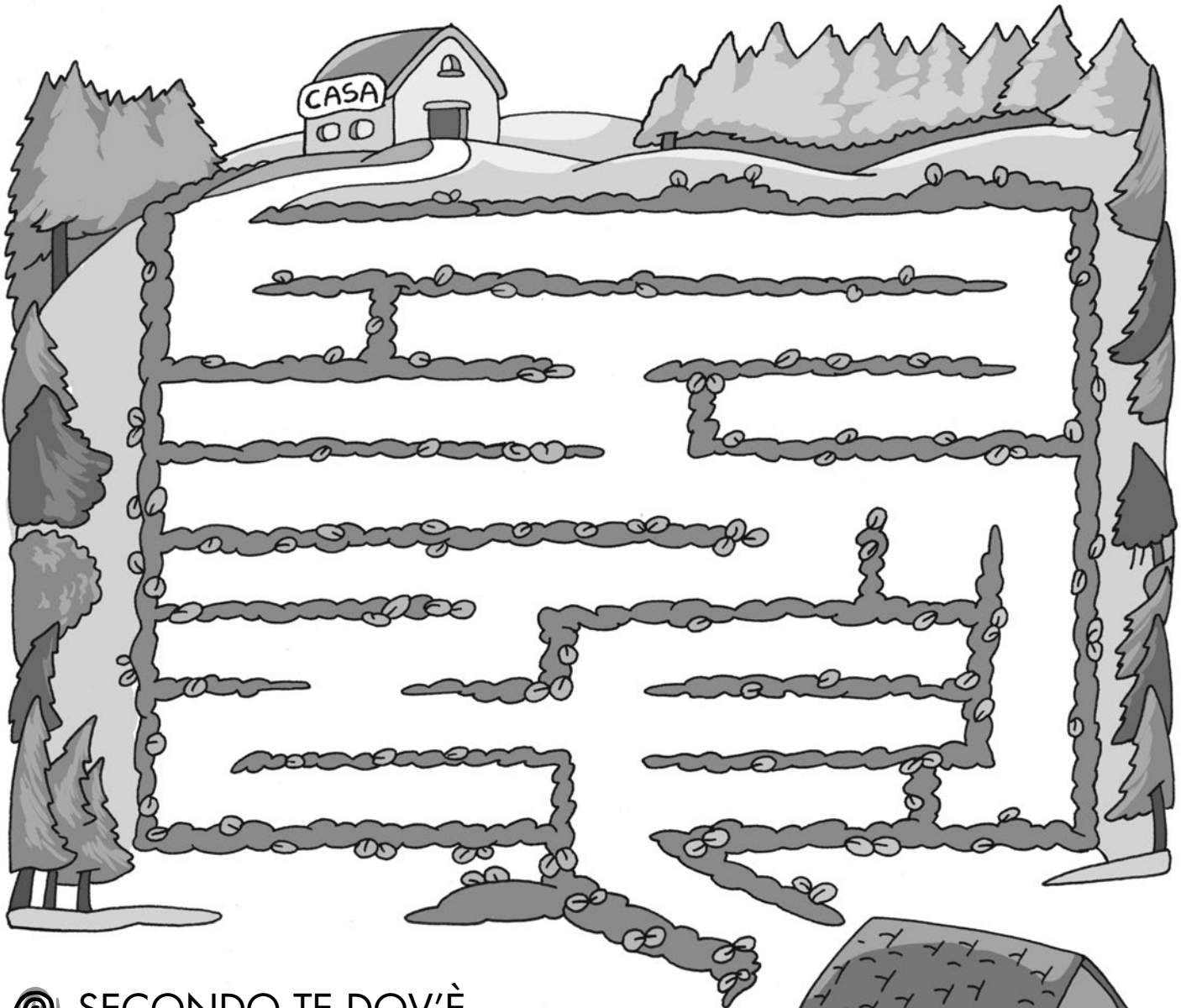
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 16

- © DISEGNA IL TRAGITTO DA CASA A SCUOLA.
NEL BOSCO VIVE IL LUPO, MA RICORDA:
SONO I LUPI AD AVER PAURA DEGLI UOMINI,
PER QUESTO NON SI FANNO MAI VEDERE!



- © SECONDO TE DOV'È
LA TANA DEL LUPO? DISEGNALA.

NOME:

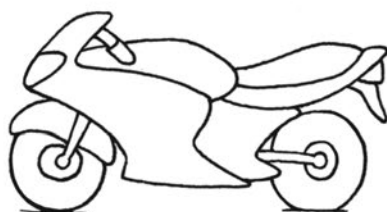
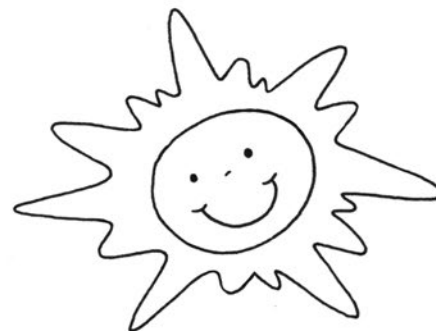
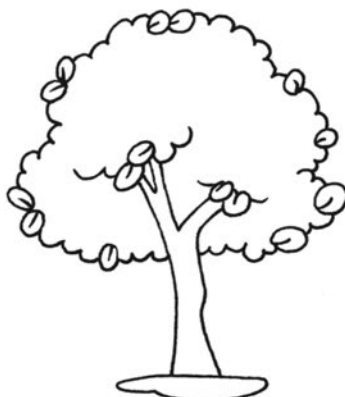
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 17

- © OSSERVA CIÒ CHE INCONTRA FRANCESCO
NEL SUO TRAGITTO DA CASA A SCUOLA.
SE C'È QUALCOSA CHE VEDI ANCHE TU, COLORALO!



- © ANCHE TU NEL TUO TRAGITTO ATTRAVERSI
STRADE E VEDI CASE, PALAZZI E ALTRO ANCORA.
DISEGNA SU UN FOGLIO BIANCO
IL TUO PERCORSO E QUELLO CHE VEDI.

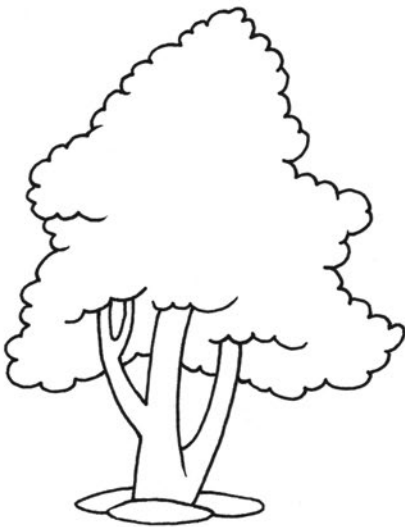
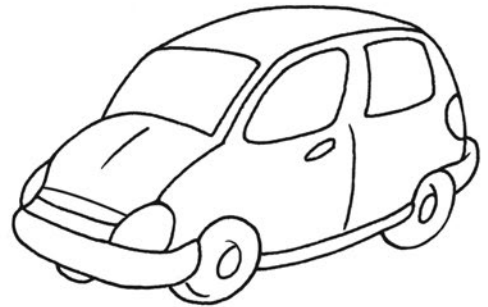
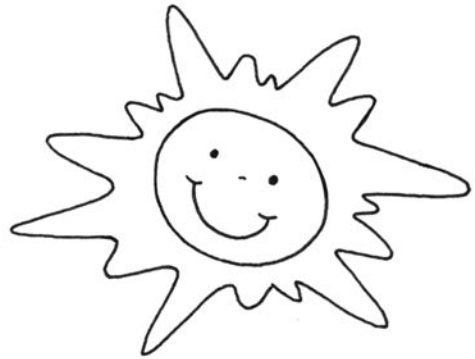
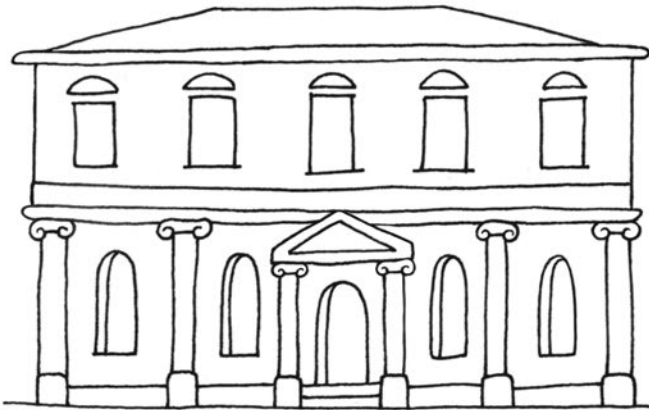
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 18

© COLORA SOLTANTO GLI ELEMENTI DELLA CITTÀ.



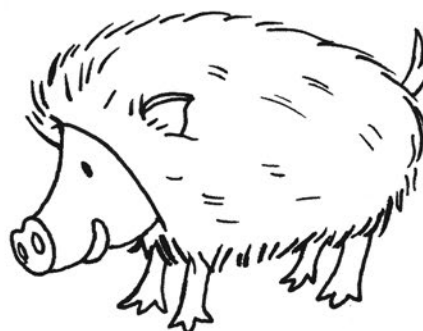
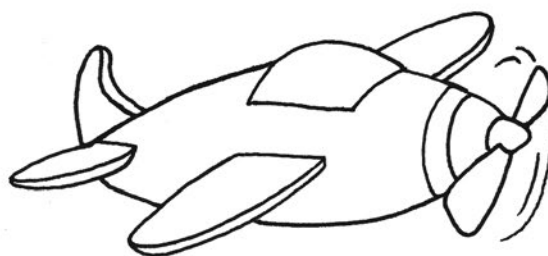
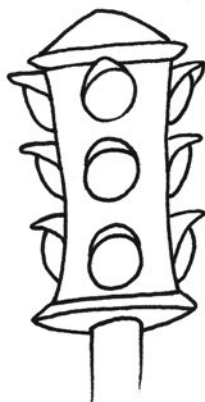
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 19

© COLORA SOLTANTO GLI ELEMENTI DEL BOSCO.



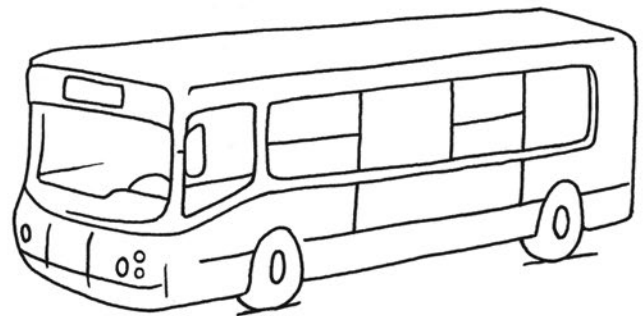
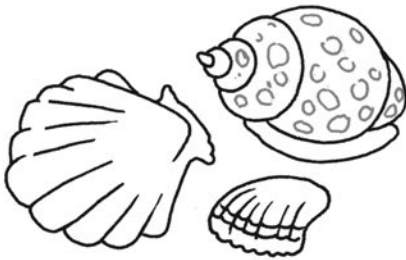
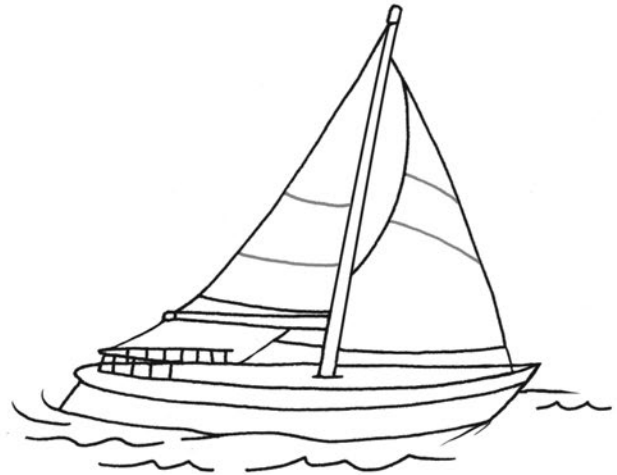
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEMA 20

© COLORA SOLTANTO GLI ELEMENTI DEL MARE.



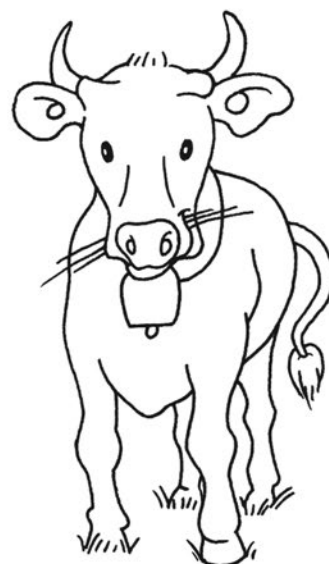
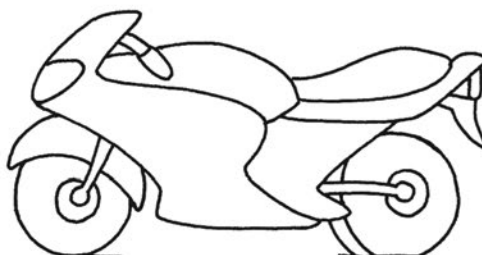
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 21

© COLORA SOLTANTO GLI ELEMENTI DELLA MONTAGNA.



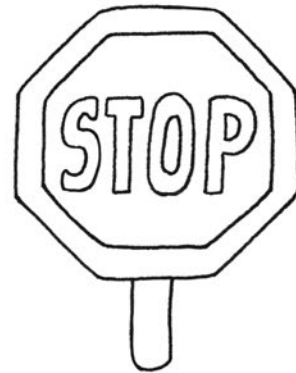
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 22

© COLORA SOLTANTO GLI ELEMENTI DELLA COLLINA.



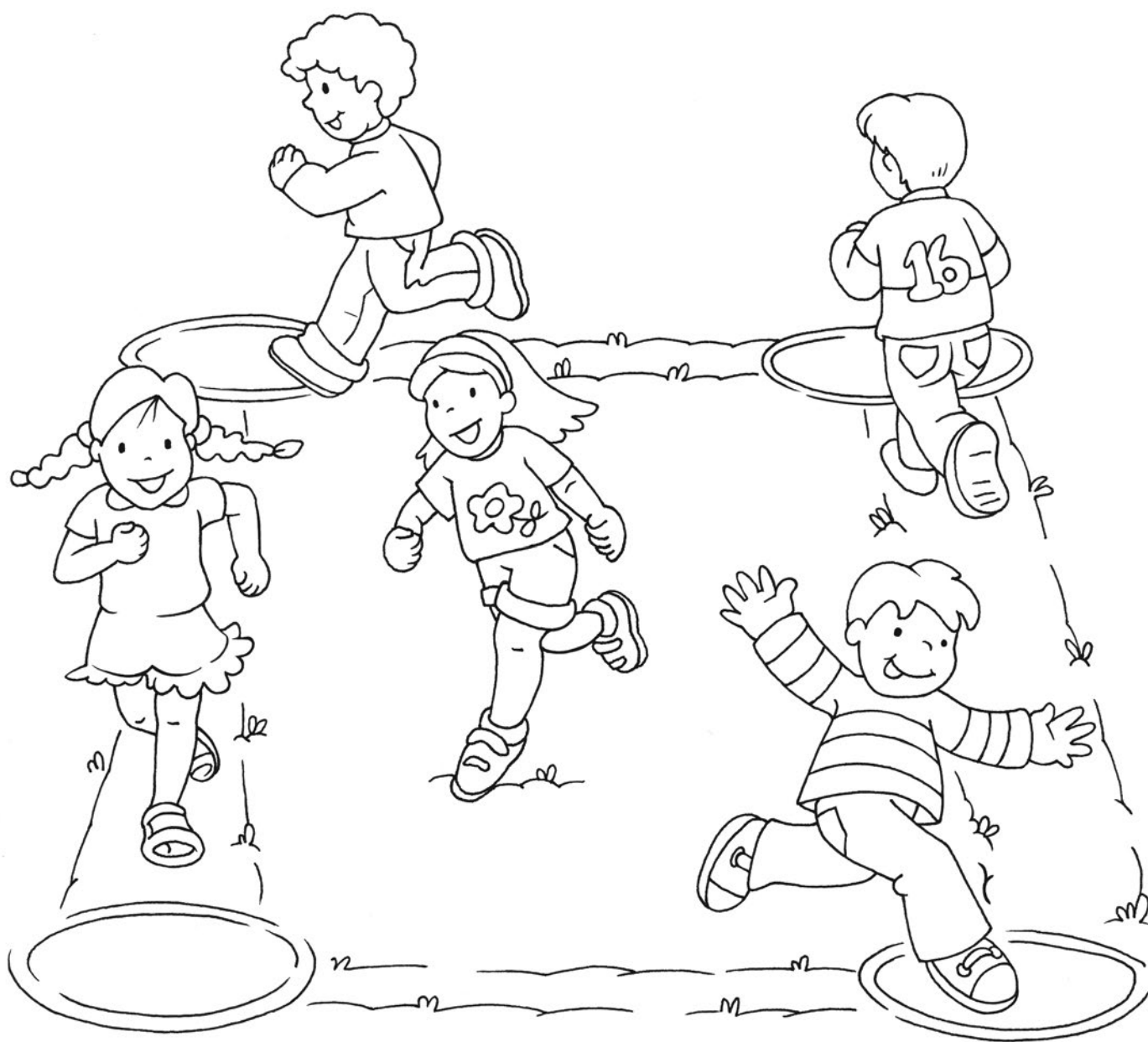
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 23

© COLORA IL DISEGNO DEL GIOCO DEI QUATTRO CANTONI.



© DISEGNA SU UN FOGLIO BIANCO 4 TUOI AMICI
AI 4 ANGOLI DEL QUADRATO DI GIOCO E TU IN MEZZO.

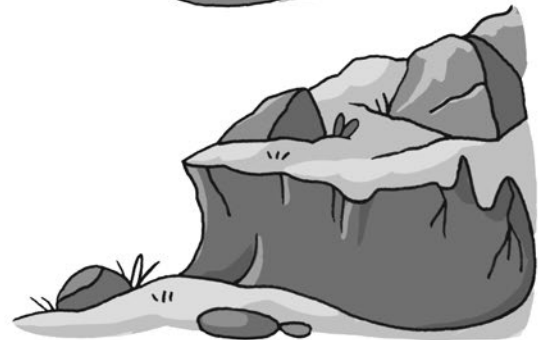
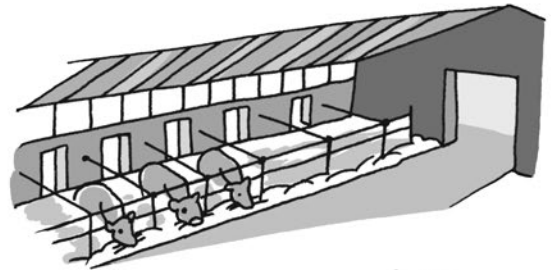
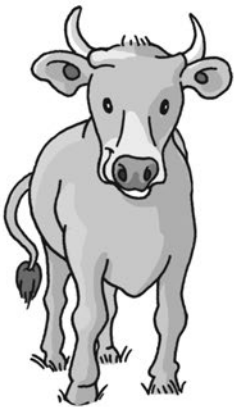
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 24

© UNISCI CON UNA FRECCIA OGNI ANIMALE ALLA SUA TANA O AL SUO NASCONDIGLIO.



NOME:

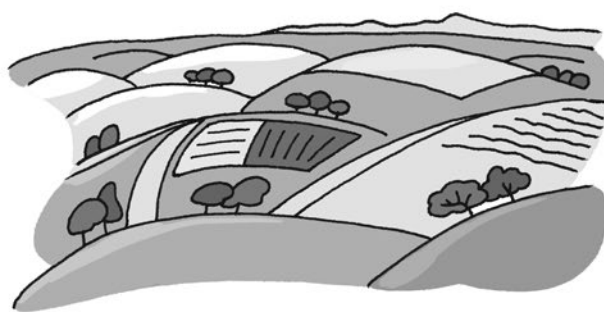
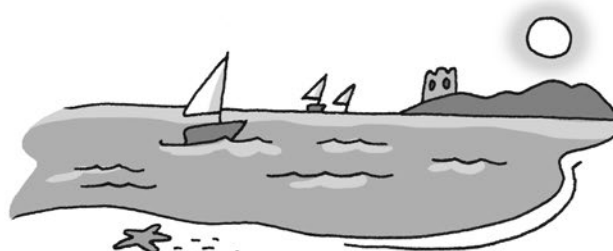
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 25

© UNISCI CON UNA FRECCIA
OGNI ANIMALE AL SUO AMBIENTE.



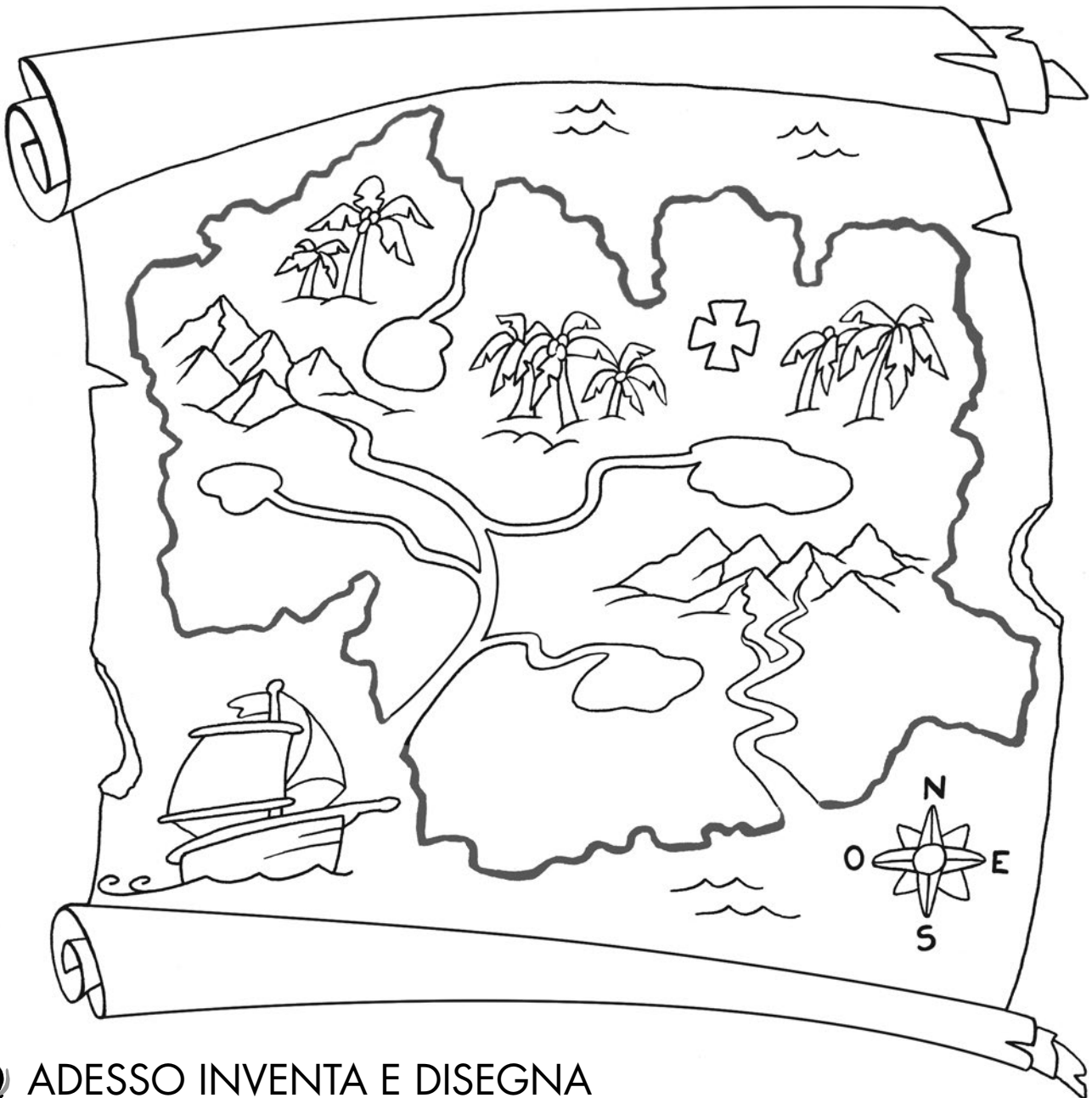
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 26

- © DISEGNA IL TESORO DOVE VUOI,
POI COLORA LA MAPPA.



- © ADESSO INVENTA E DISEGNA
SU UN FOGLIO BIANCO UN'ALTRA MAPPA DEL TESORO.

NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 27

© TRACCIA IL PERCORSO CHE DOVRÀ FARE IL PIRATA PER RAGGIUNGERE IL TESORO.



NOME:

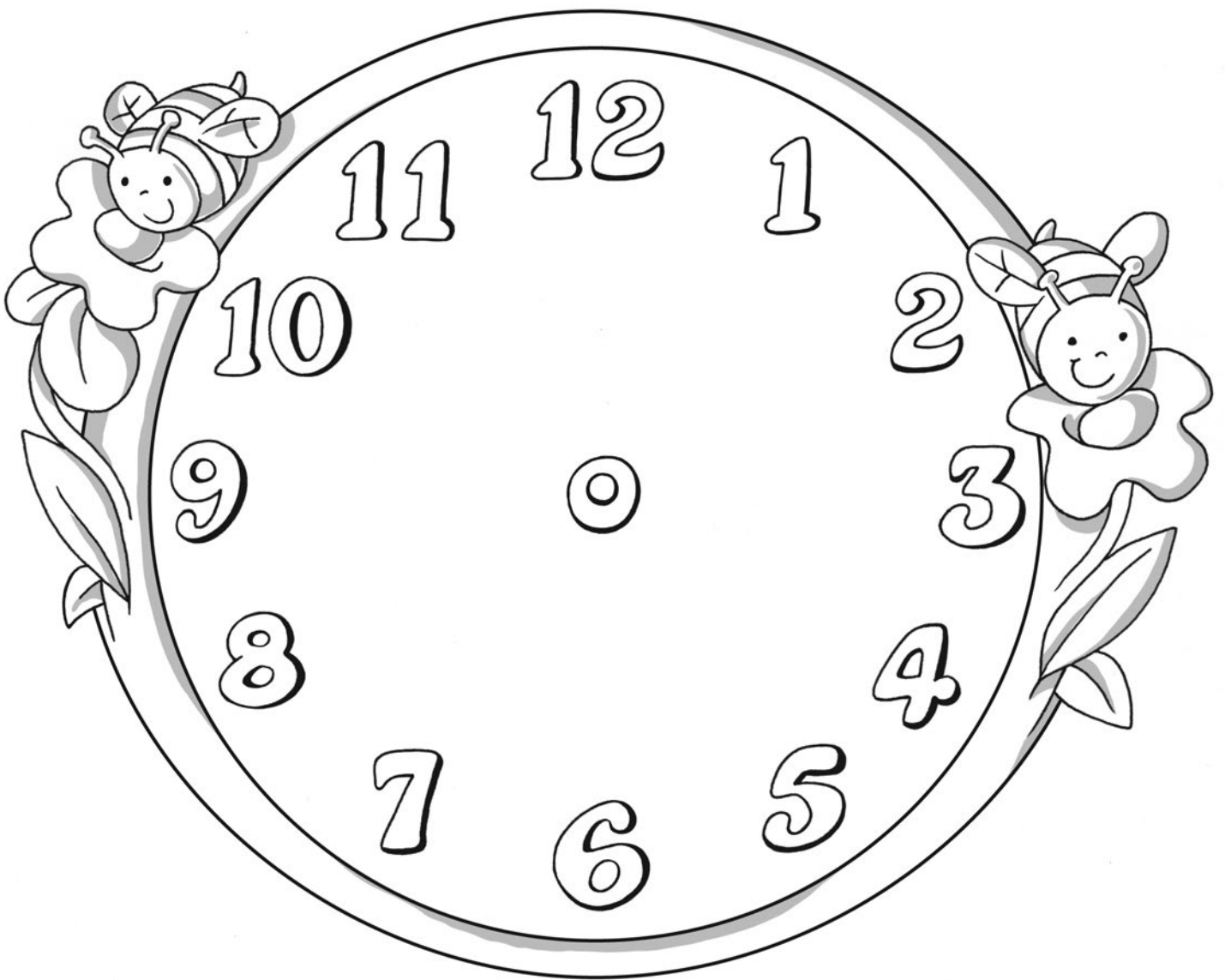
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 28

- ⊗ COLORA I NUMERI DELL'OROLOGIO IN SENSO ORARIO, USANDO SEMPRE QUESTA SEQUENZA: ROSSO-BLU-VERDE. PARTI DA 1 E PROSEGUI VERSO LA TUA DESTRA CON 2, 3... E COSÌ VIA.



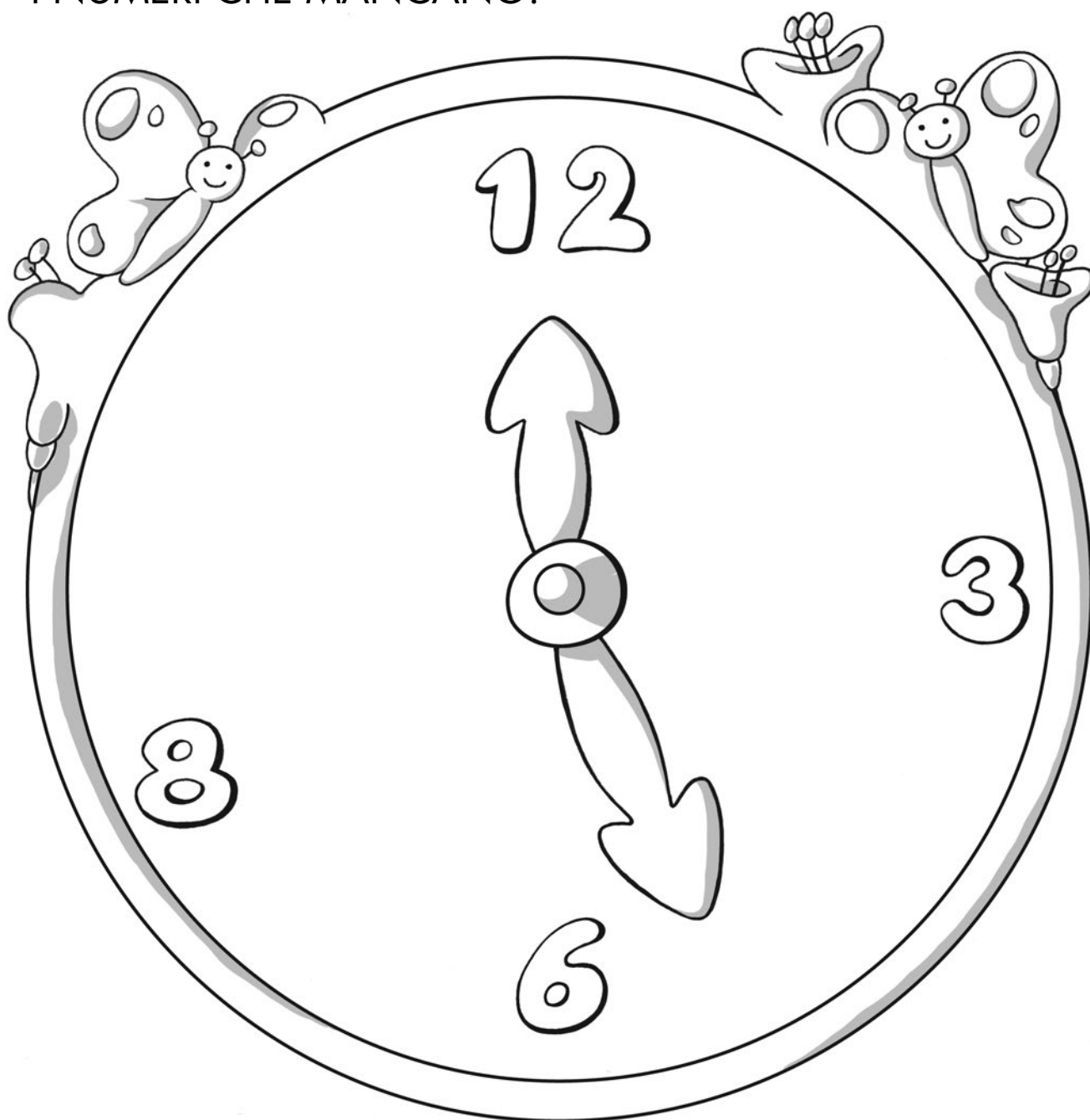
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 29

© COMPLETA L'OROLOGIO, SCRIVENDO
I NUMERI CHE MANCANO.



© COLORA TUTTI I NUMERI COME VUOI TU.

NOME:

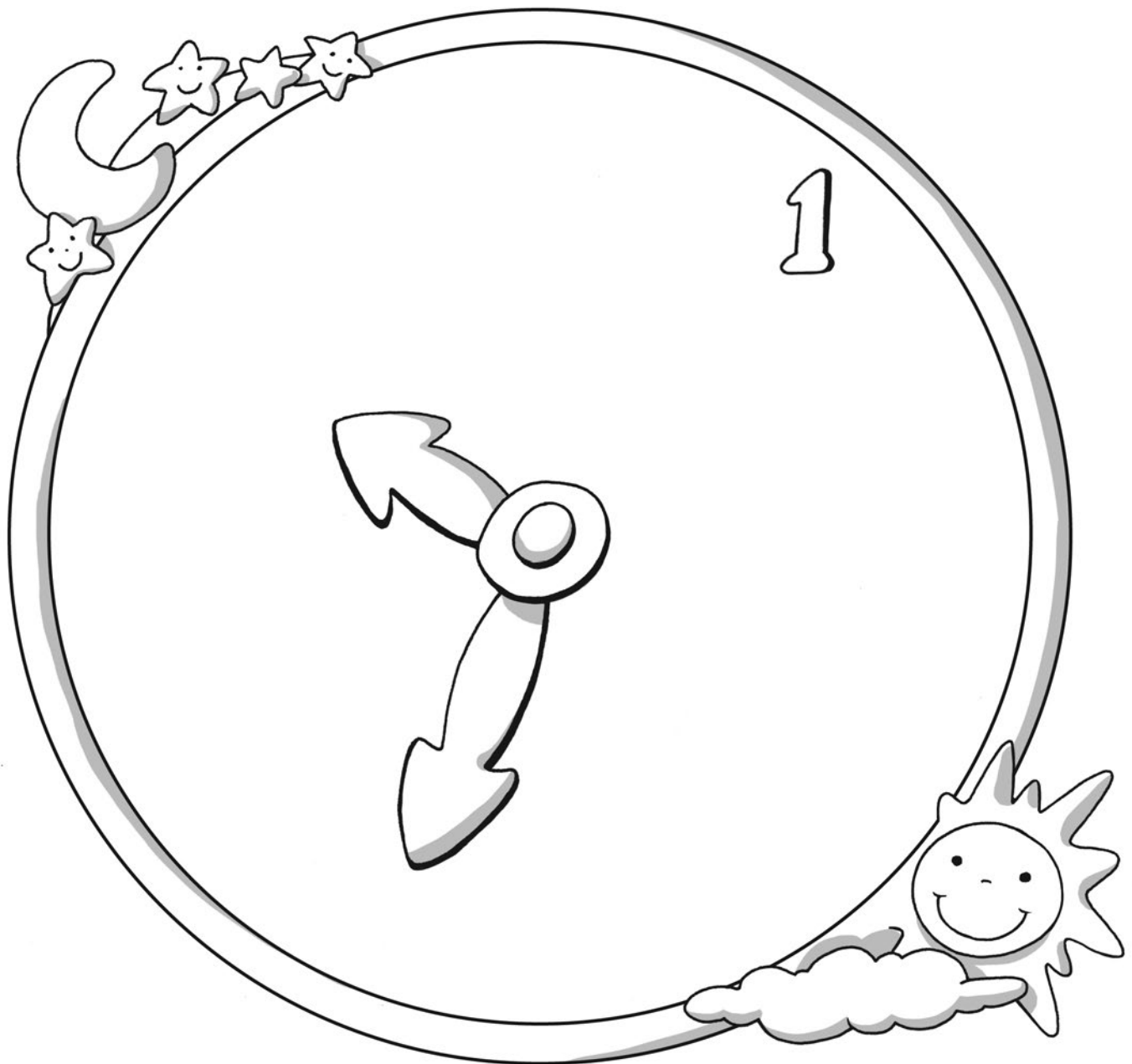
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEMA 30

- © SCRIVI DENTRO IL CERCHIO TUTTI I NUMERI DELL'OROLOGIO. PARTI DALL'1 E PROSEGUI VERSO LA TUA DESTRA IN SENSO ORARIO, PROPRIO COME LI VEDI IN UN OROLOGIO.



NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 31

- © COLORA I NUMERI IN SENSO ANTIORARIO:
PARTI DAL 12 E PROSEGUI CONTANDO
ALLA ROVESCIA CON 11, 10... E COSÌ VIA.
USA SEMPRE QUESTA SEQUENZA: VERDE-BLU-ROSSO.



NOME:

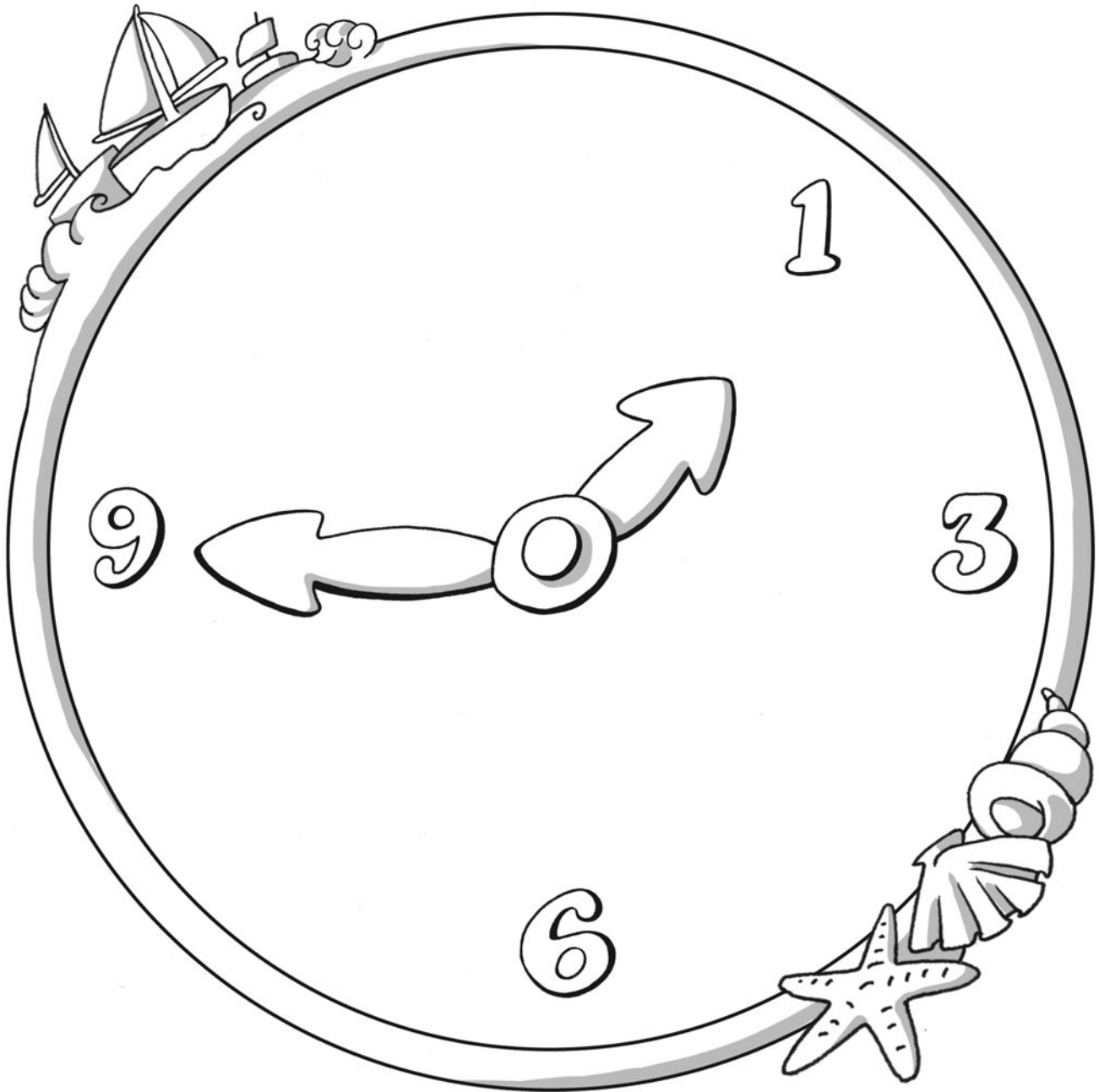
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 32

- © COMPLETA L'OROLOGIO,
SCRIVENDO I NUMERI CHE MANCANO.
COLORA I NUMERI DA SINISTRA VERSO DESTRA.
USA QUESTA SEQUENZA: VERDE-BLU-ROSSO.



NOME:

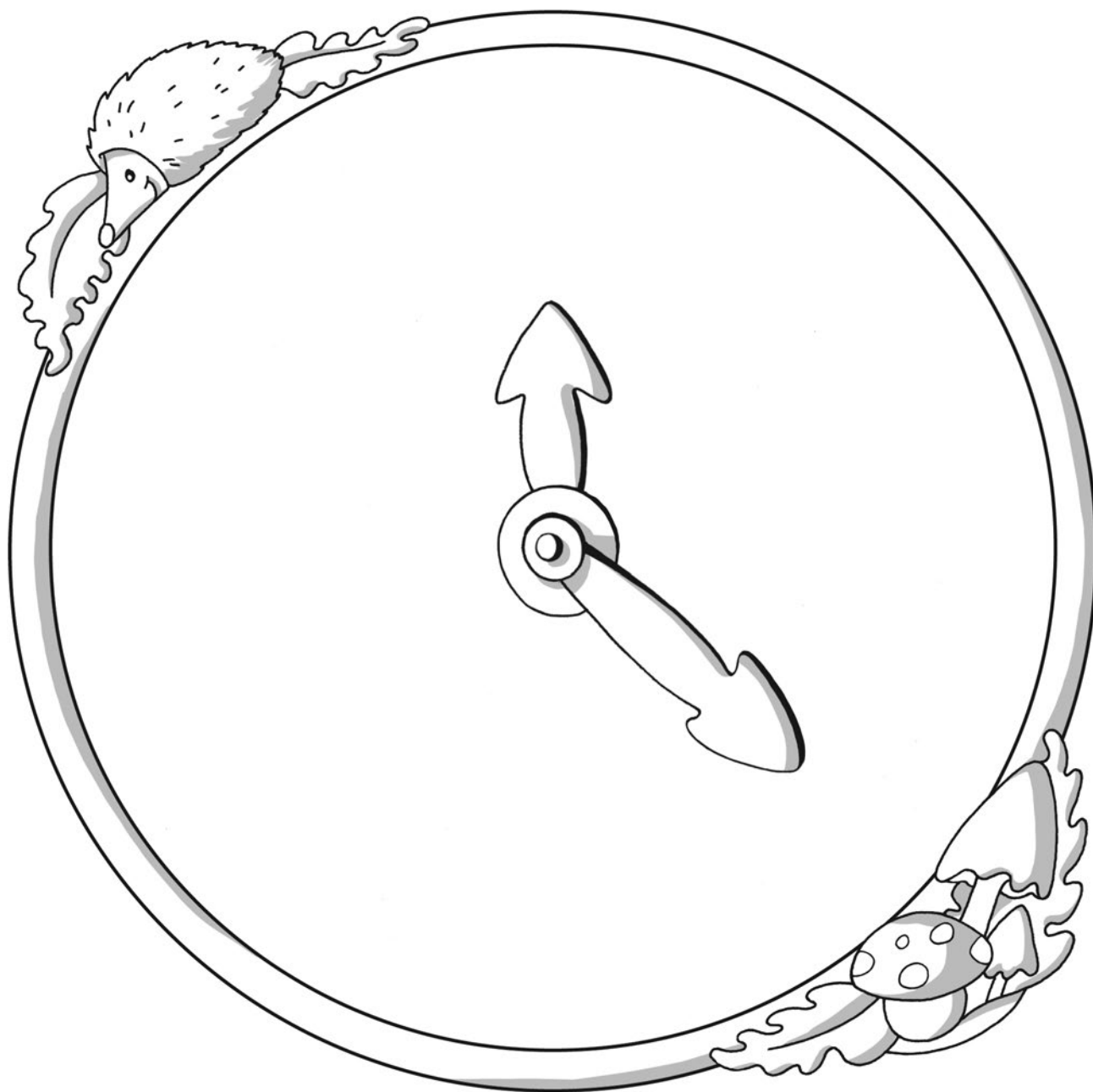
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 33

- © INSERISCI I NUMERI DENTRO L'OROLOGIO.
SCRIVILI VICINO AL BORDO
IN SENSO ANTIORARIO, CIOÈ RUOTANDO
DALLA TUA DESTRA ALLA TUA SINISTRA.



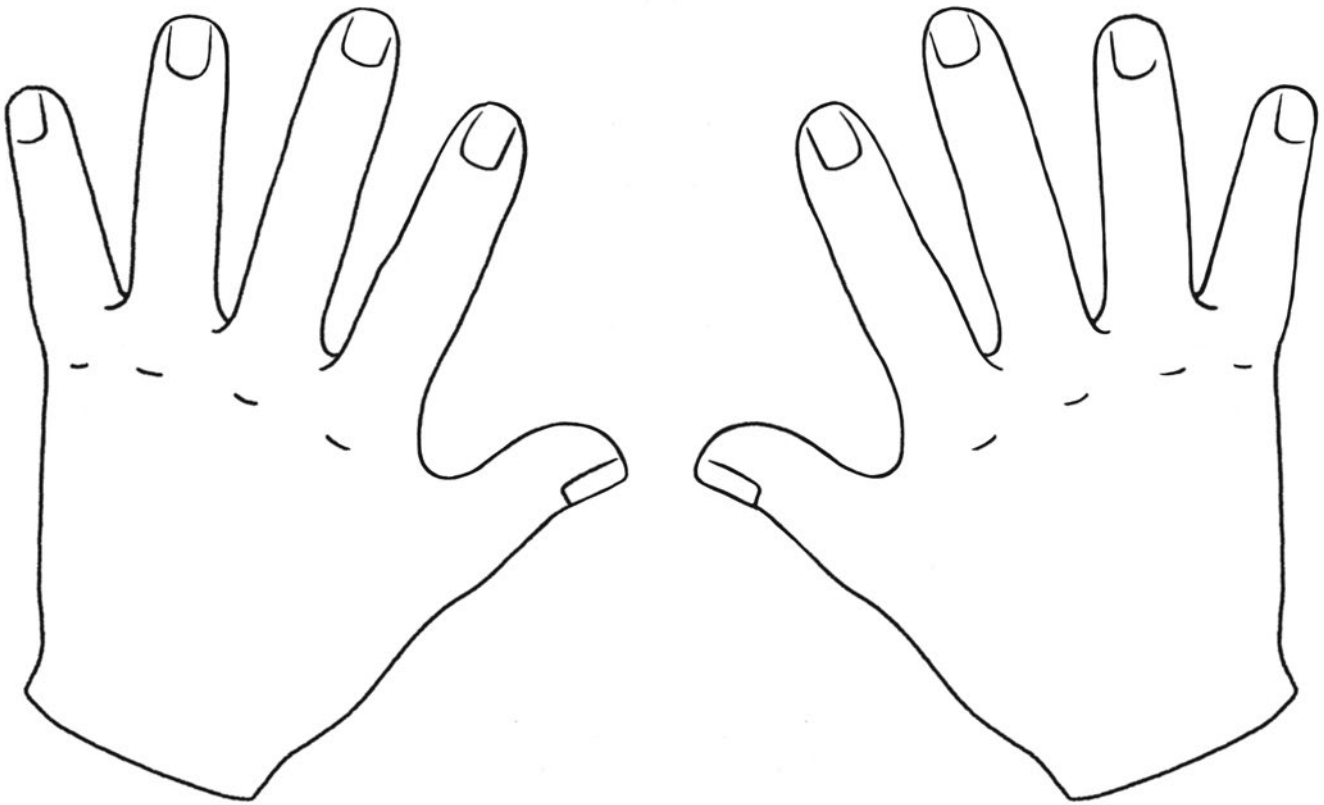
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 34

© COLORA IN ROSA LA MANO A DESTRA
E IN MARRONE LA MANO A SINISTRA.



© SCRIVI SOTTO OGNI MANO: DESTRA O SINISTRA.

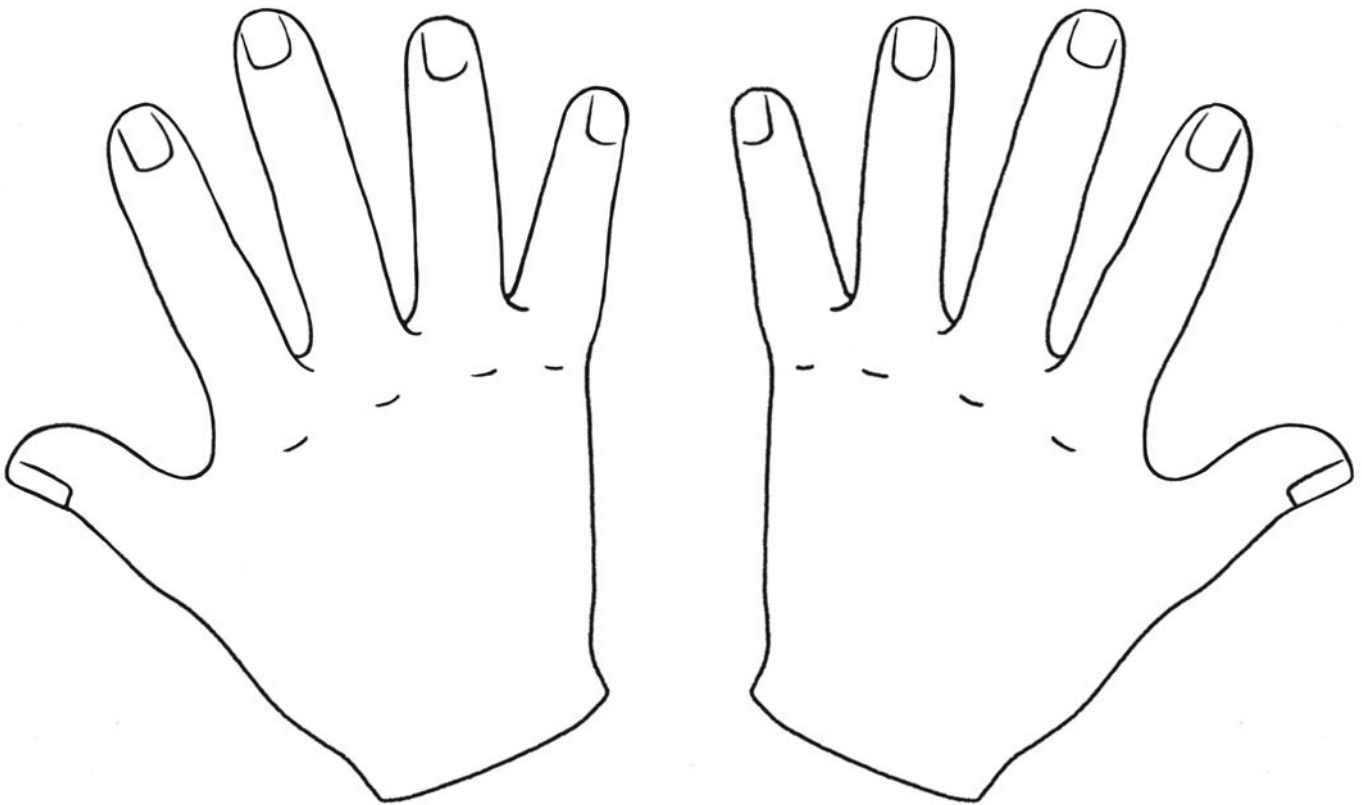
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 35

© COLORA IN ROSA LA MANO DESTRA
E IN MARRONE LA MANO SINISTRA.



.....

.....

© SCRIVI SOTTO OGNI MANO: DESTRA O SINISTRA.

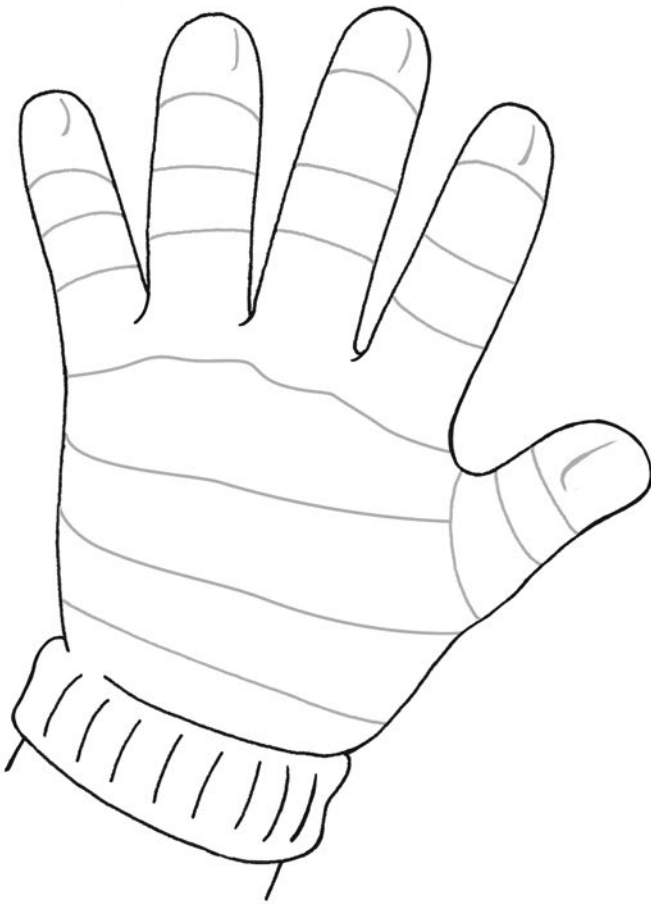
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 36

☉ CHE BUFFO! LA MANO DESTRA INDOSSA
UN GUANTO ARANCIONE E LA MANO SINISTRA
UN GUANTO AZZURRO.
COLORA NEL MODO GIUSTO.



.....



.....

☉ SCRIVI SOTTO OGNI GUANTO: DESTRA O SINISTRA.

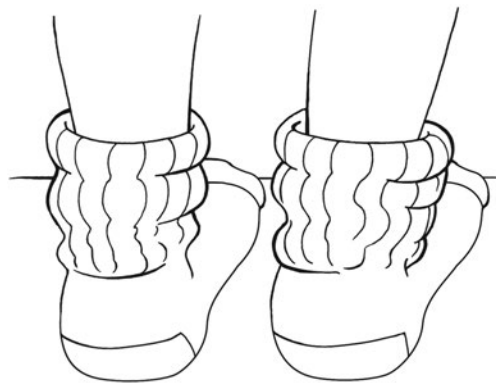
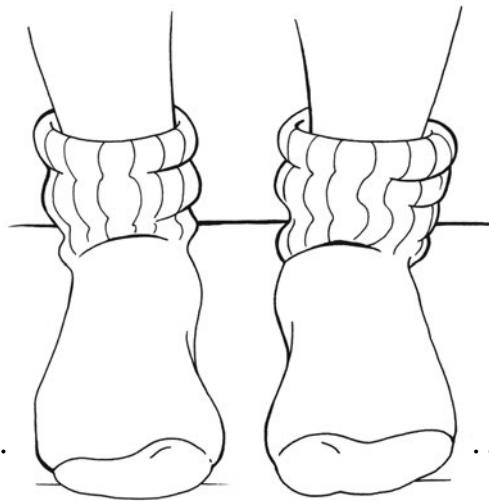
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 37

☉ CHE BUFFO! IL PIEDE DESTRO INDOSSA
UNA CALZA VERDE E IL PIEDE SINISTRO
UNA CALZA GIALLA. COLORA LE DUE COPPIE
NEL MODO GIUSTO, POI SCRIVI DESTRO O SINISTRO.



NOME:

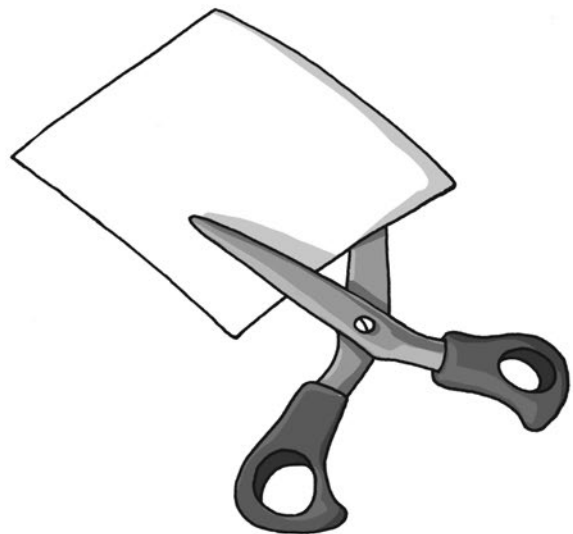
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 38

⊗ CERCHIA IN ROSSO GLI OGGETTI CHE
SOLITAMENTE PRENDI CON LA MANO DESTRA.
ATTENZIONE! SE SEI MANCINA O MANCINO,
CERCHIA IN ROSSO GLI OGGETTI CHE
SOLITAMENTE PRENDI CON LA MANO SINISTRA.



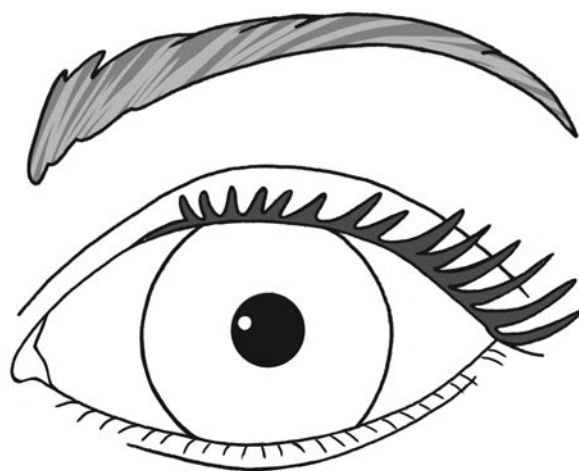
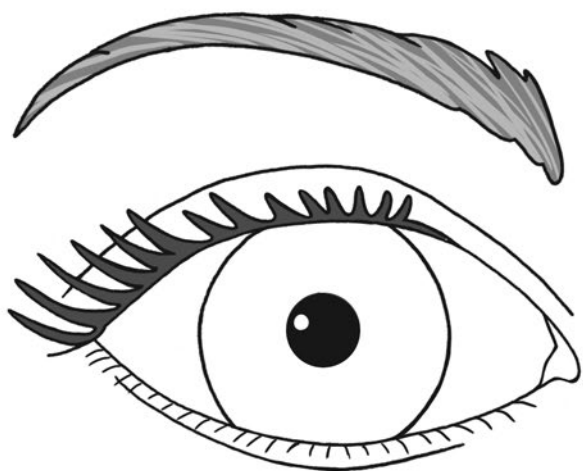
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 39

☉ CHE BUFFO! L'OCCHIO ALLA TUA DESTRA
HA UNALENTE A CONTATTO VERDE,
MENTRE L'OCCHIO ALLA TUA SINISTRA
HA UNALENTE A CONTATTO BLU.
COLORA CORRETTAMENTE.



☉ COMPLETA IL VOLTO CON NASO E BOCCA.

NOME:

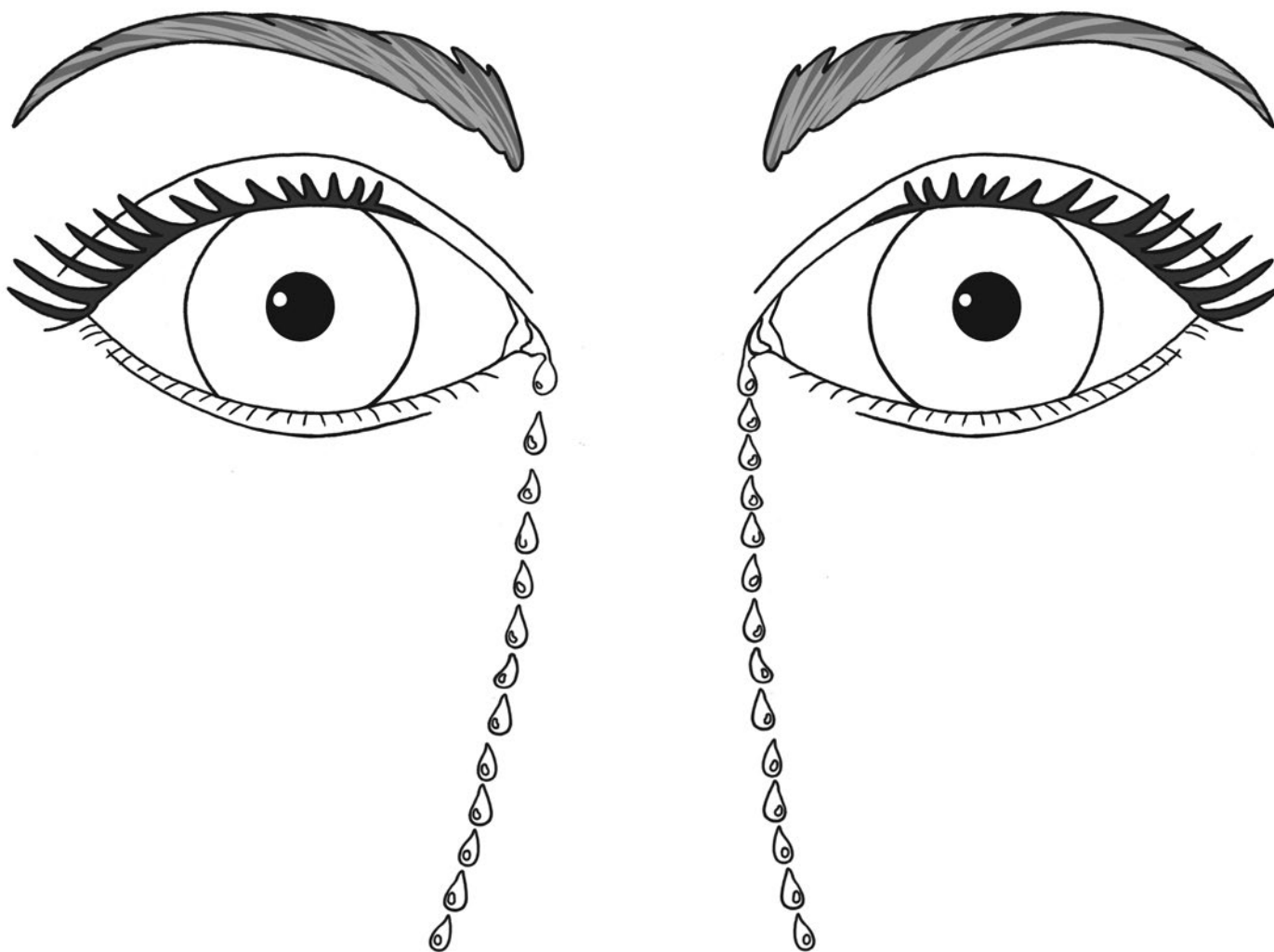
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 40

- ⊙ COLORA DI BLU SCURO LE LACRIME SOTTO L'OCCHIO ALLA TUA SINISTRA E DI AZZURRO LE LACRIME DELL'OCCHIO ALLA TUA DESTRA.



- ⊙ QUALE OCCHIO HA PIANTO PIÙ LACRIME?

.....

NOME:

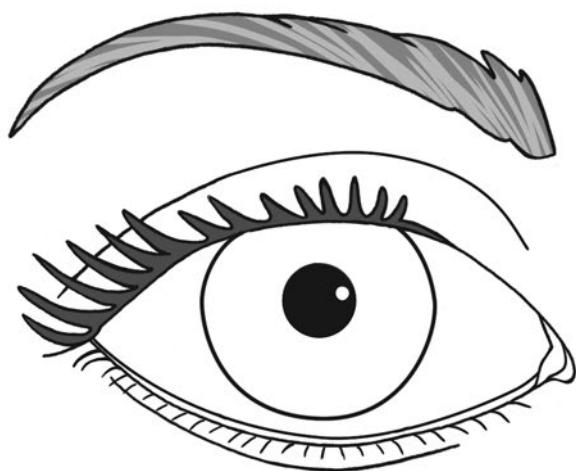
COGNOME:

DATA: CLASSE:

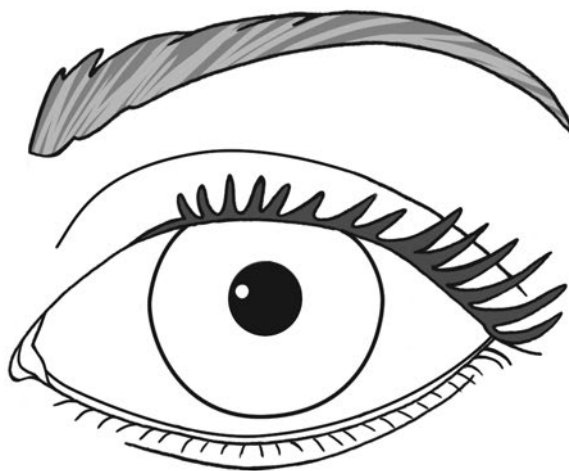


SCHEDA 41

- © COLORA IN BLU L'OCCHIO DESTRO
E IN MARRONE L'OCCHIO SINISTRO,
POI SCRIVI: DESTRO O SINISTRO.



.....



.....

- © COMPLETA IL VOLTO CON NASO E BOCCA.

NOME:

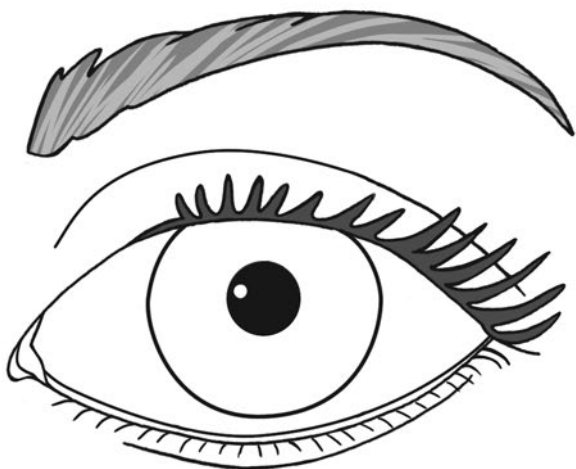
COGNOME:

DATA: CLASSE:

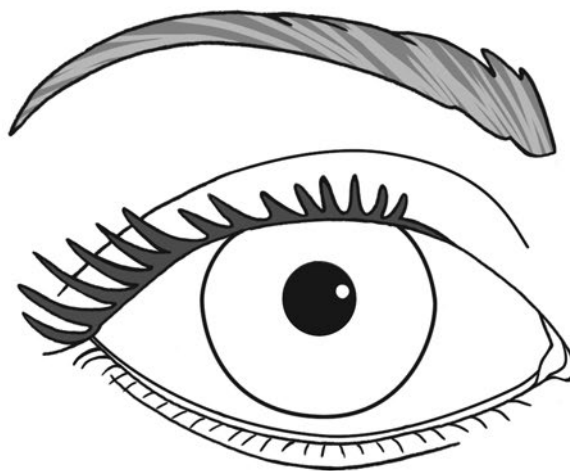


SCHEMA 42

- ☉ CHE BUFFO! L'OCCHIO DESTRO HA UNA LENTE A CONTATTO VERDE, MENTRE L'OCCHIO SINISTRO HA UNA LENTE A CONTATTO BLU. COLORA CORRETTAMENTE, POI SCRIVI: DESTRO O SINISTRO.



.....



.....

- ☉ DISEGNA UN VOLTO.

NOME:

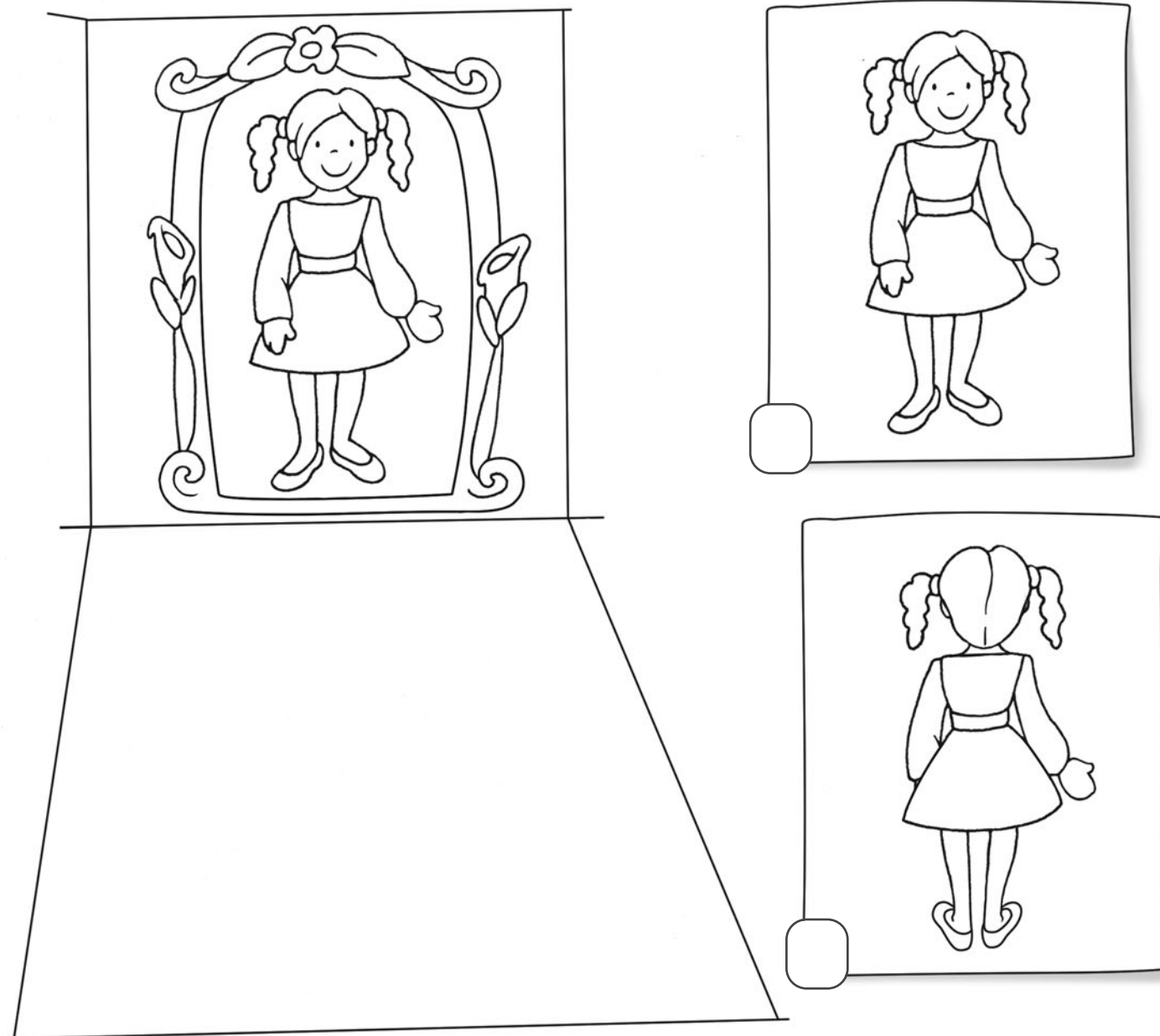
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 43

© INDICA CON UNA X
LA BAMBINA CHE SI STA SPECCHIANDO,
POI DISEGNALA NELLO SPAZIO BIANCO.



NOME:

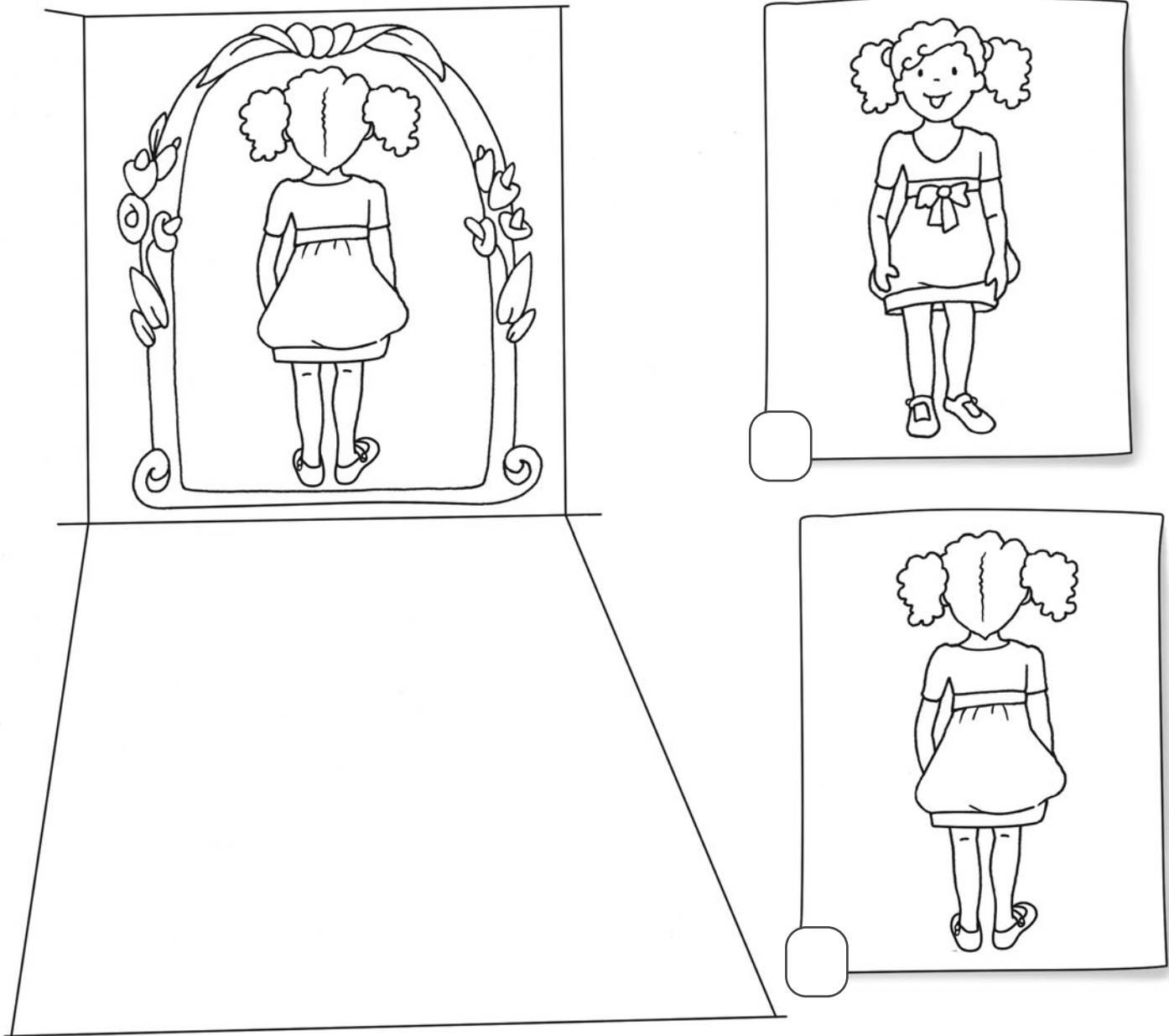
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 44

© INDICA CON UNA X
LA BAMBINA CHE SI STA SPECCHIANDO,
POI DISEGNALA NELLO SPAZIO BIANCO.



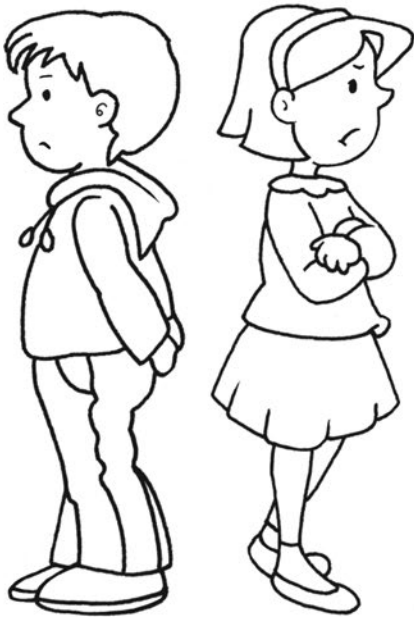
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 45

- © COLORA IN BLU GLI ABITI DELLA COPPIA DI SPALLE.
COLORA IN ROSSO GLI ABITI DELLA COPPIA DI FRONTE.



.....



.....

- © POI SCRIVI AL POSTO GIUSTO SOTTO
I DISEGNI: **DI FRONTE** O **DI SPALLE**.

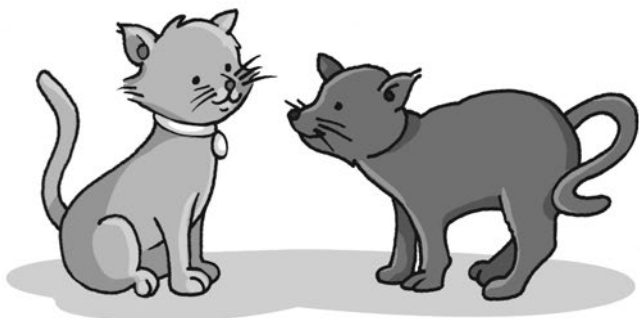
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 46

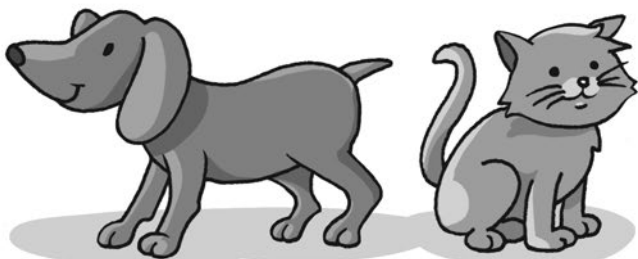
© SCRIVI AL POSTO GIUSTO SOTTO I DISEGNI:
DI FRONTE ○ **DI SPALLE**.



.....



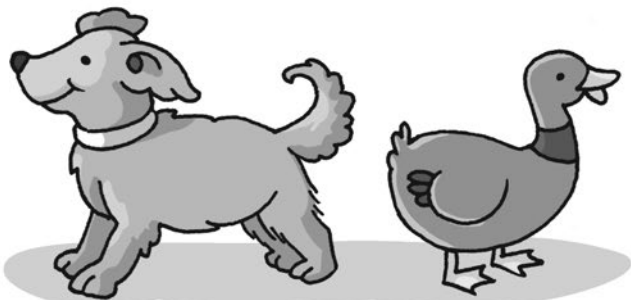
.....



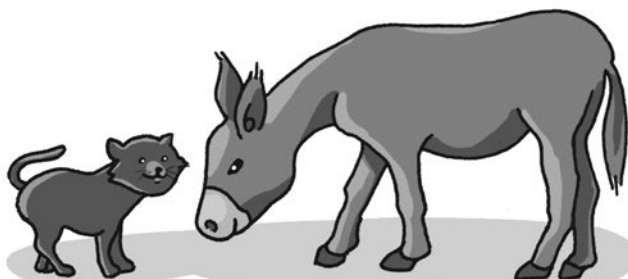
.....



.....



.....



.....

NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 47

© COLLEGA IL BAMBINO CON LA BAMBINA CHE LO IMITA COME SE FOSSE UNO SPECCHIO, POI COLORALI NELLO STESSO MODO.



© QUALE MANO TENGONO ALZATA?

.....

NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 48

☉ QUALE MANO ALZA IL BAMBINO?

.....

☉ DISEGNATI VICINO A LUI, MENTRE LO IMITI
COME DAVANTI A UNO SPECCHIO.



☉ QUALE MANO ALZI TU?

NOME:

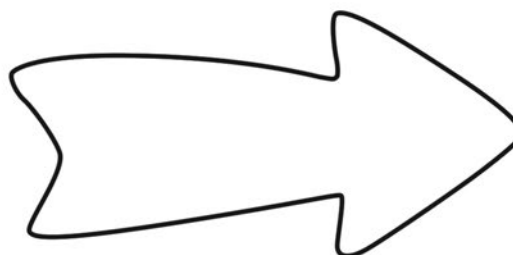
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 49

- © SE SEGUE LA FRECCIA, DOVE VA IL SIGNORE CON LA CARTA IN MANO? A DESTRA O A SINISTRA? COLORA LA FRECCIA IN ROSSO SE VA A DESTRA O IN VERDE SE VA A SINISTRA.



- © SCRIVI LA DIREZIONE DELLA FRECCIA.

.....

NOME:

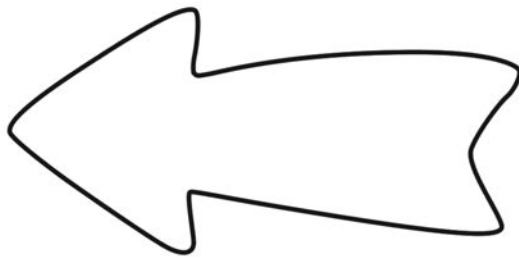
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 50

- © SE SEGUE LA FRECCIA, DOVE VA IL SIGNORE CON LA CARTA IN MANO? A DESTRA O A SINISTRA? COLORA LA FRECCIA IN ROSSO SE VA A DESTRA O IN VERDE SE VA A SINISTRA.



- © SCRIVI LA DIREZIONE DELLA FRECCIA.

.....

NOME:

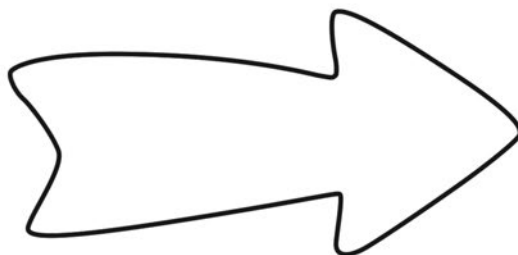
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 51

- © SE SEGUE LA FRECCIA, DOVE VA IL SIGNORE CON LA CARTA IN MANO? A DESTRA O A SINISTRA? COLORA LA FRECCIA IN ROSSO SE VA A EST O IN VERDE SE VA A OVEST.



- © SCRIVI LA DIREZIONE DELLA FRECCIA.

.....

NOME:

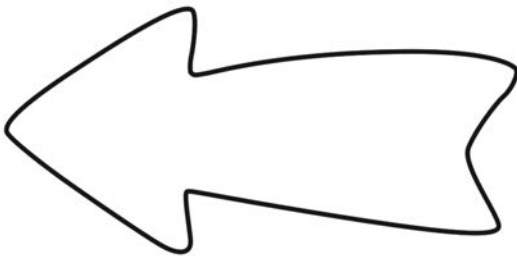
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 52

- © SE SEGUE LA FRECCIA, DOVE VA LA SIGNORA CON LA CARTA IN MANO? A DESTRA O A SINISTRA? COLORA LA FRECCIA IN ROSSO SE VA A EST O IN VERDE SE VA A OVEST.



- © SCRIVI LA DIREZIONE DELLA FRECCIA.

.....



NOME:

COGNOME:

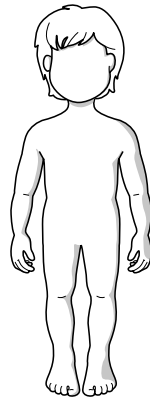
DATA: CLASSE:

SCHEDA 53

© COLORA LE BRACCIA DELLE DUE SAGOME USANDO I COLORI GIUSTI.

SINISTRA: VERDE

DESTRA: ROSSO



DESTRA
OVEST
SINISTRA

SINISTRA
EST
DESTRA



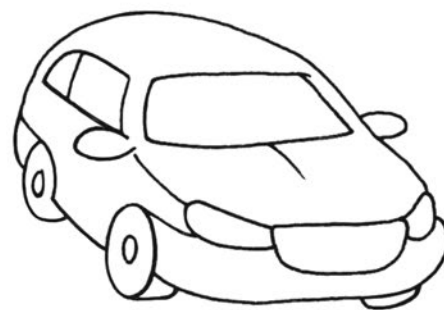
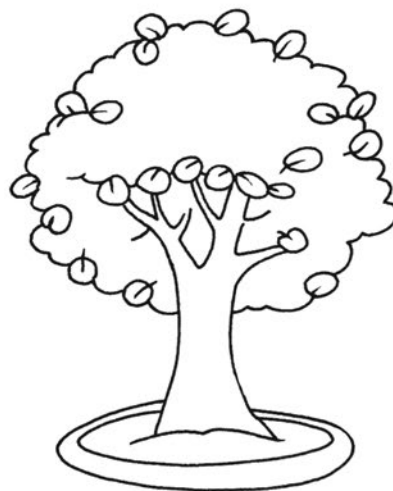
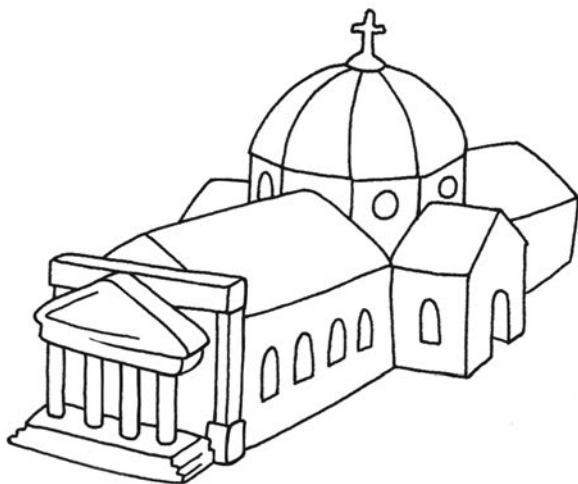
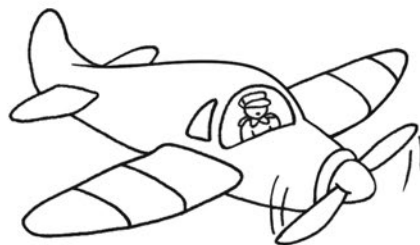
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 54

© PER OGNI DISEGNO, COLORA SOLTANTO LE PARTI CHE VEDI DALL'ALTO VOLANDOCI SOPRA CON UN AEREO.



© DISEGNA SU UN FOGLIO BIANCO IL CORTILE DELLA TUA SCUOLA VISTO DALL'ALTO.

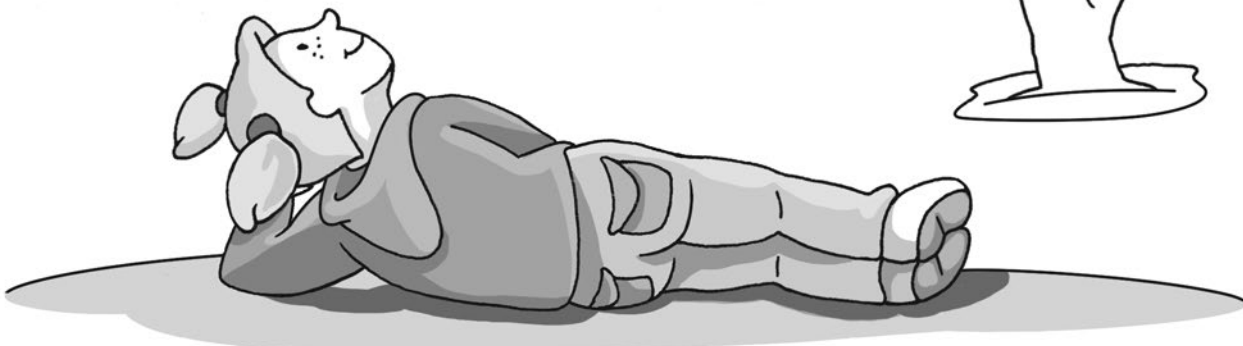
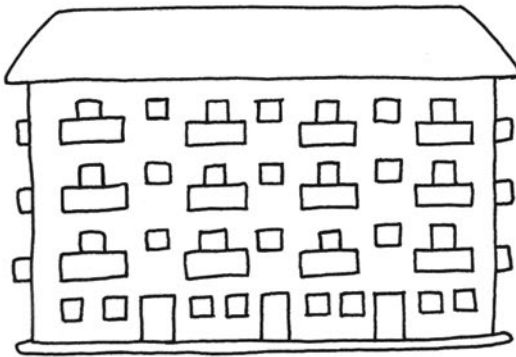
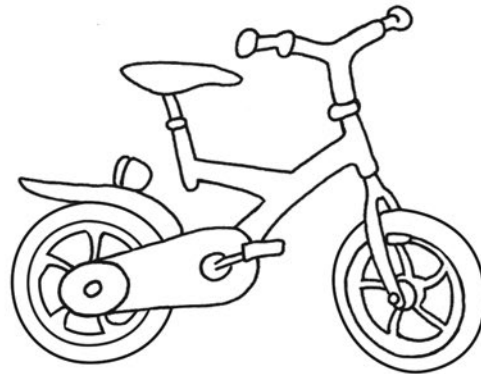
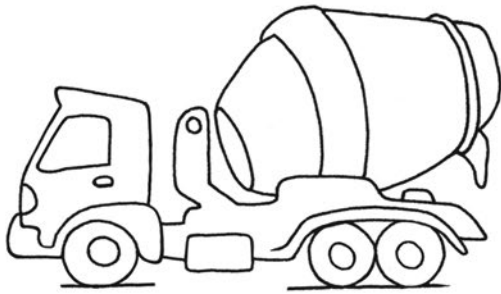
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 55

© PER OGNI DISEGNO, COLORA SOLTANTO LE PARTI CHE VEDI DAL BASSO, COME SE FOSSI CORICATA O CORICATO PER TERRA.



© DISEGNA SU UN FOGLIO BIANCO IL CORTILE DELLA TUA SCUOLA VISTO DAL BASSO.

NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 56

- © CONFRONTA I DUE DISEGNI: PROVA A ELENCARE CIÒ CHE SI VEDE DALL'ALTO E CIÒ CHE SI VEDE DAL BASSO.



- © DISEGNA SU UN FOGLIO BIANCO LA TUA CLASSE VISTA DAL BASSO.
- © DISEGNA SU UN FOGLIO BIANCO LA TUA CLASSE IMMAGINATA DALL'ALTO.

NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 57

- © OSSERVA LA CITTÀ VISTA DALL'ALTO
GRAZIE A UN SATELLITE.
EVIDENZIA CON UN PENNARELLO ROSSO
LE STRADE E CON UN PENNARELLO BLU LE CASE.



- © QUANTE STRADE HAI CONTATO?

.....

- © QUANTE CASE HAI CONTATO?

.....

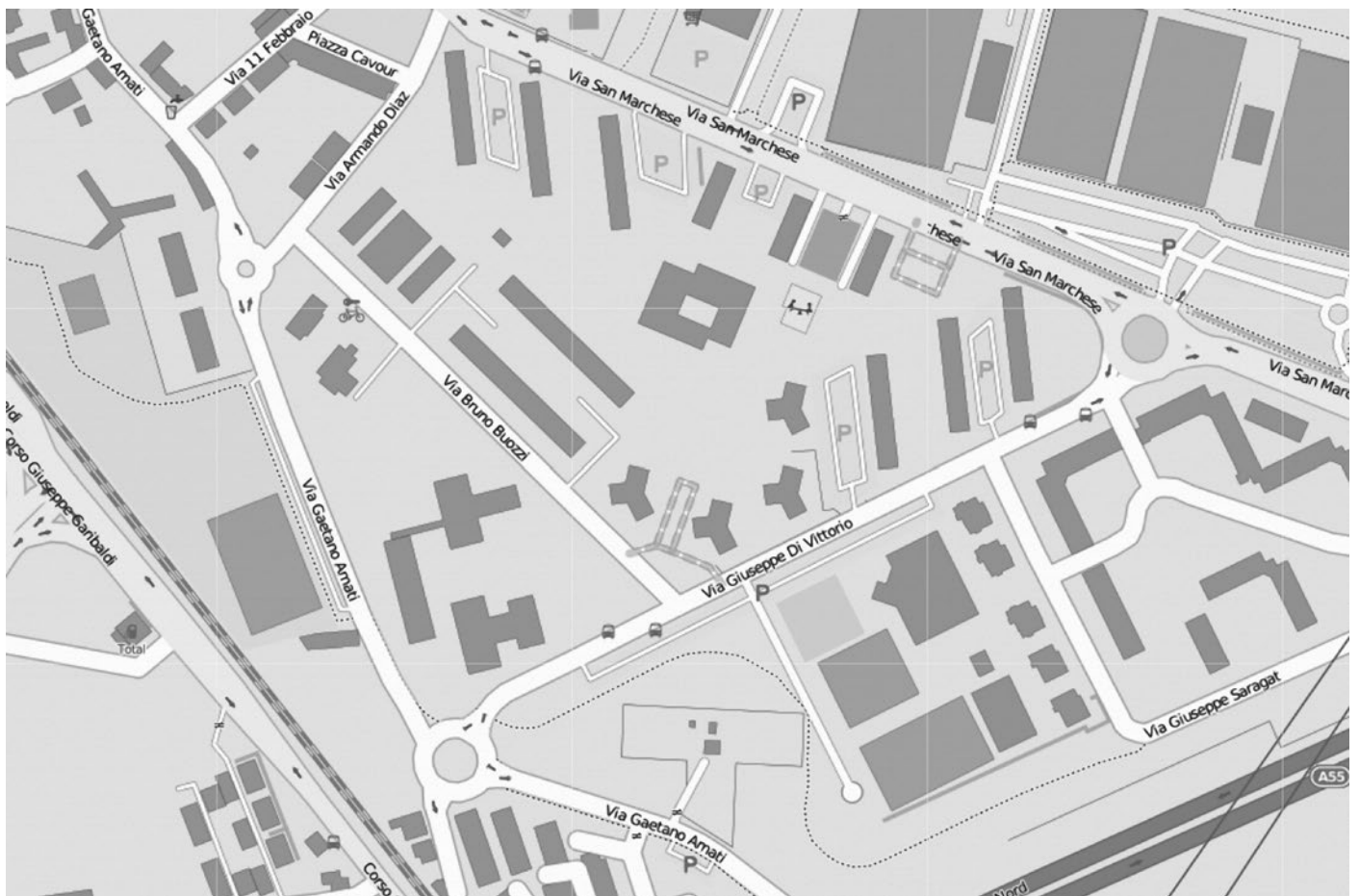
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 58

- © OSSERVA LA CITTÀ VISTA DALL'ALTO GRAZIE A UNA MAPPA. EVIDENZIA CON UN PENNARELLO ROSSO LE STRADE E CON UN PENNARELLO BLU LE CASE.



- © QUANTE CASE CI SONO?

.....

- © QUANTE STRADE CI SONO?

.....

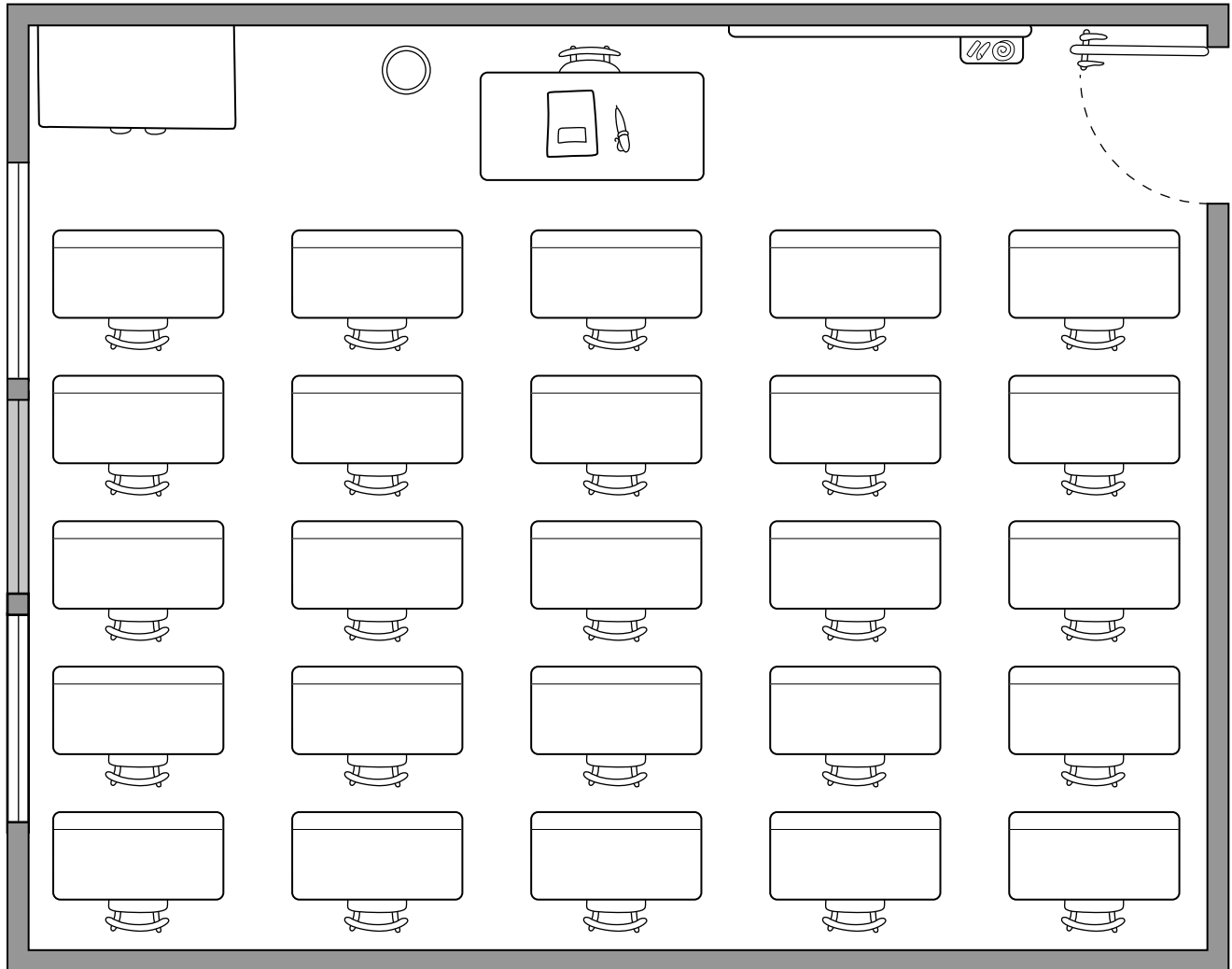
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 59

🌀 EVIDENZIA CON UN PENNARELLO ROSSO IL TUO BANCO.



🌀 DOVE SEI SEDUTA O SEDUTO? **DAVANTI** O
IN **FONDO** ALL'AULA? **VICINO ALLA FINESTRA**
O **VICINO ALLA PORTA** DELL'AULA?

DAVANTI A DIETRO A
VICINO A LONTANO DA
A DESTRA DI A SINISTRA DI

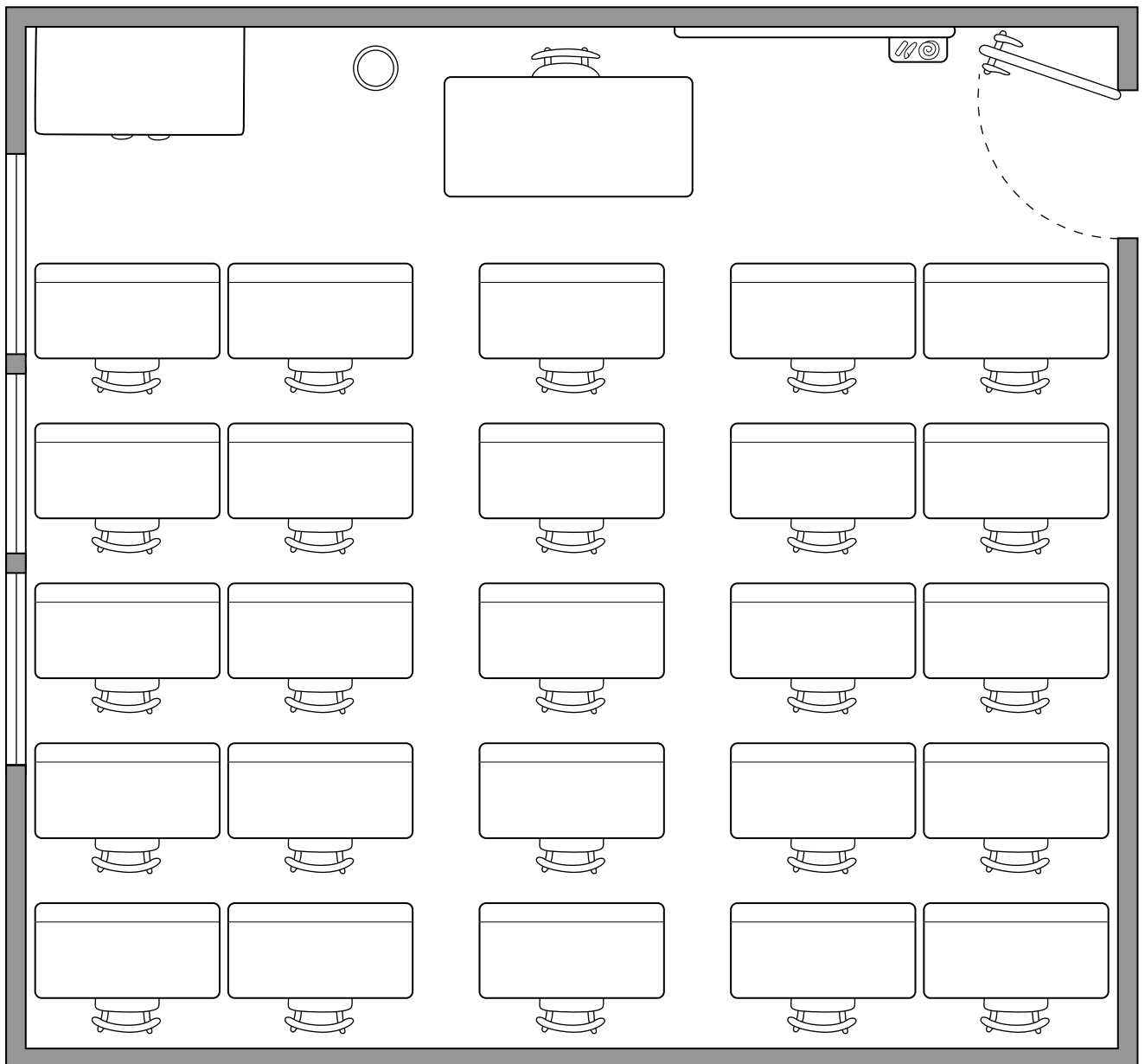
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 60

- © RIPORTA L'ORGANIZZAZIONE DELLA TUA CLASSE:
- SCRIVI SUI BANCHI IL TUO NOME E I NOMI DEI TUOI COMPAGNI E DELLE TUE COMPAGNE;
 - SCRIVI SULLA CATTEDRA IL NOME DELLA MAESTRA O DEL MAESTRO.



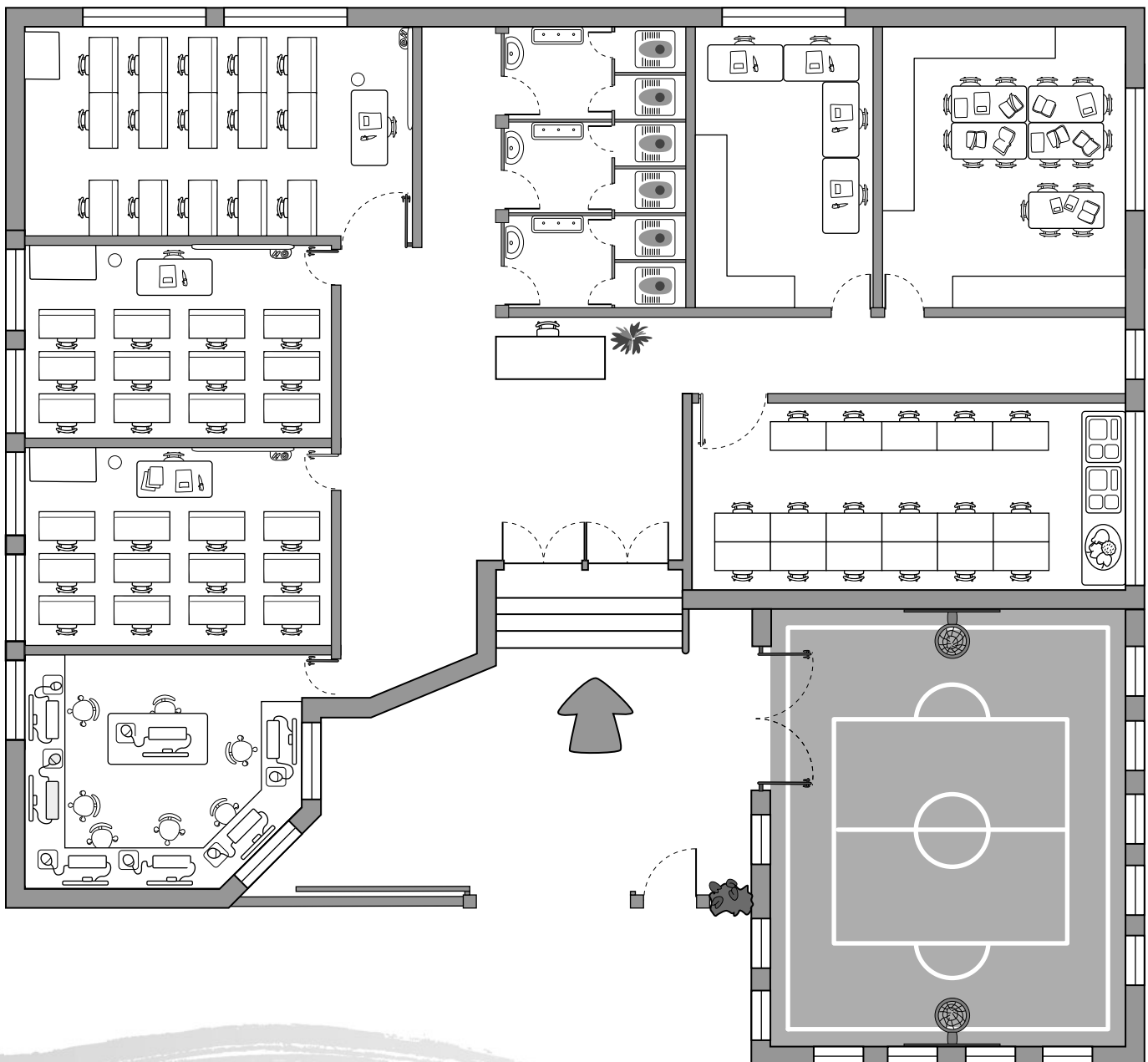
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 61

⊙ QUESTA È LA PIANTA DI UNA SCUOLA.
NOMINA OGNI SPAZIO, SCRIVI SE SI TRATTA DI:
AULA, PALESTRA, CORRIDOIO, AULA INSEGNANTI,
BIBLIOTECA, LABORATORIO INFORMATICO, MENSA,
BAGNI, PARCHEGGIO, CORTILE.



NOME:

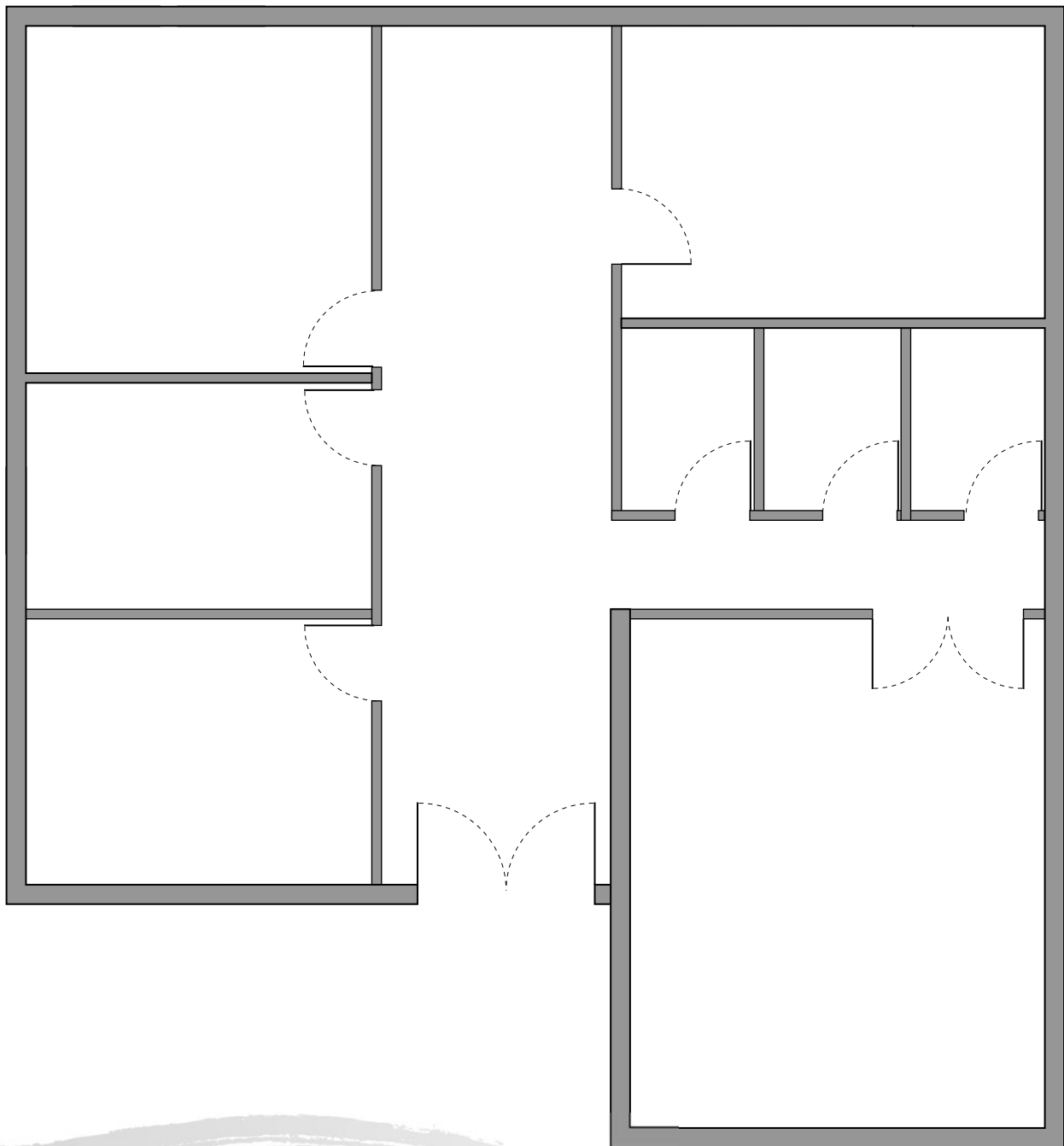
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEMA 62

© PROVA A IMMAGINARE LA TUA SCUOLA VISTA DALL'ALTO E DISEGNA IN QUESTI SPAZI DOVE SI TROVANO LA TUA AULA, IL BAGNO, LA PALESTRA E GLI ALTRI LOCALI SCOLASTICI.



NOME:

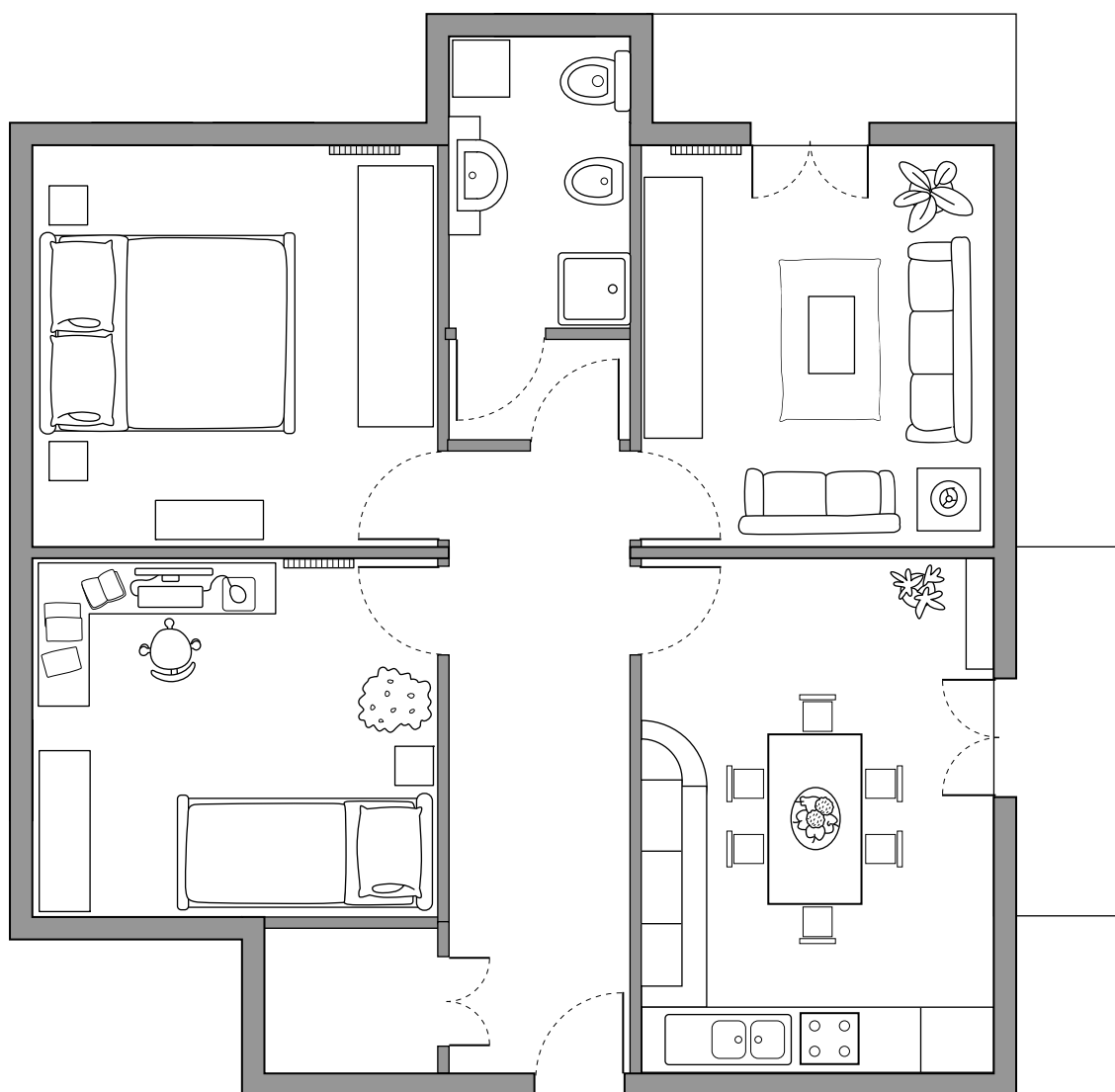
COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 63

© QUESTA È LA PIANTA DI UNA CASA.
SCRIVI **DOVE VUOI TU** I NOMI DELLE STANZE:
CUCINA, CORRIDOIO, SOGGIORNO,
CAMERA DA LETTO, BAGNO E RIPOSTIGLIO.



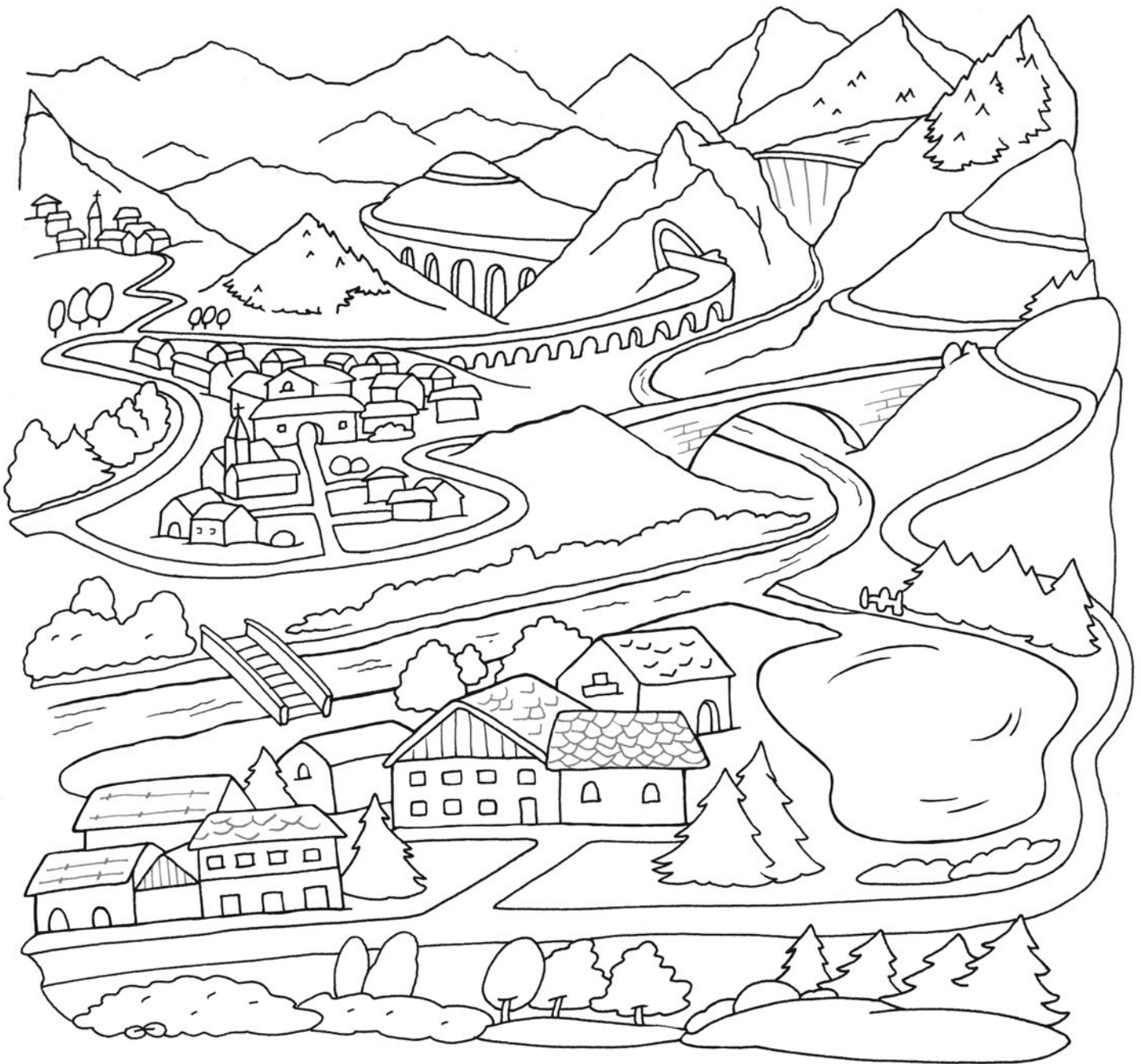
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 64

© OSSERVA QUESTO PAESAGGIO, POI COLORA
IN VERDE GLI ELEMENTI NATURALI E IN BLU CIÒ
CHE SECONDO TE È STATO COSTRUITO DALL'UOMO.



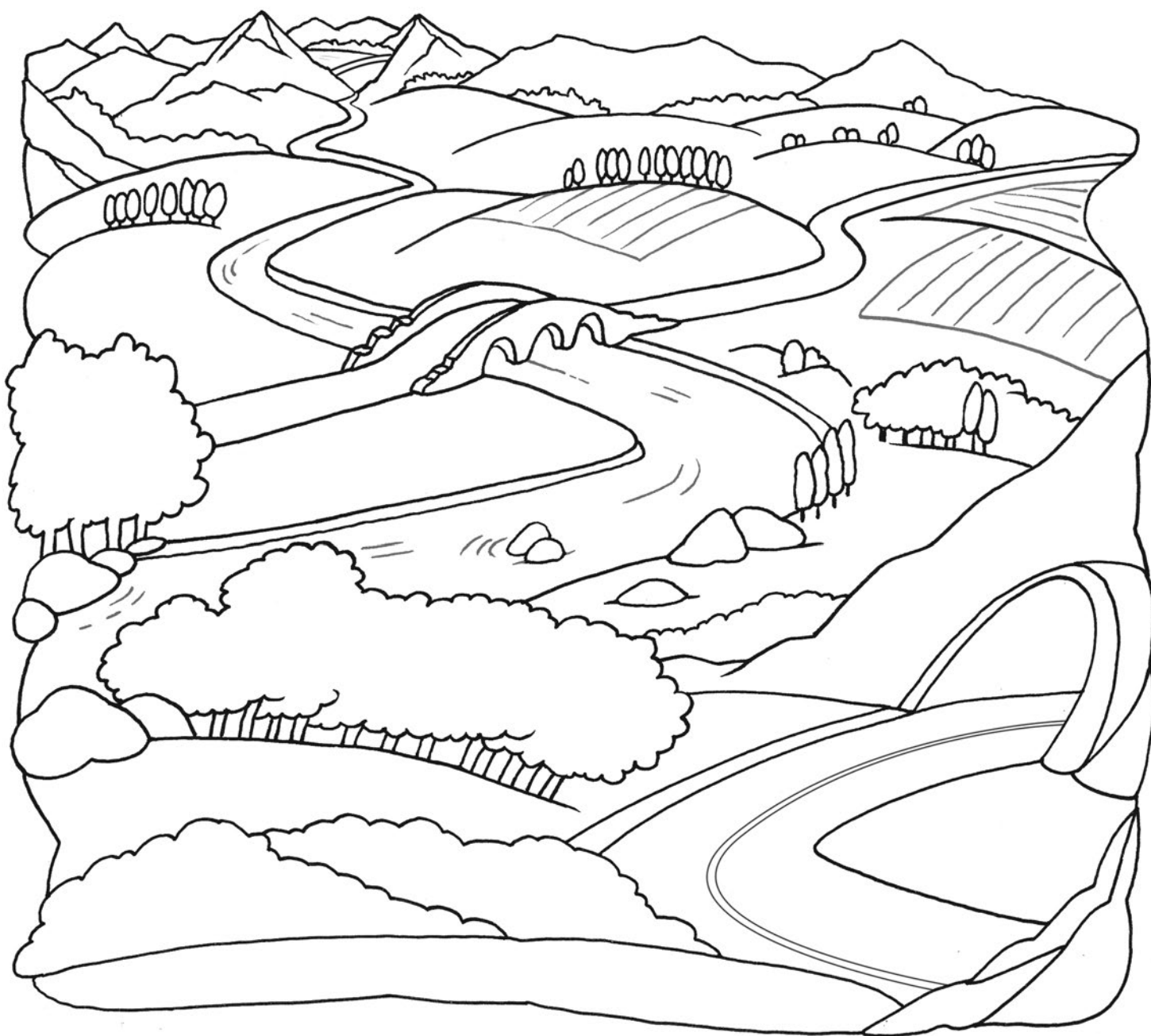
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 65

© OSSERVA QUESTO PAESAGGIO, POI COLORA
IN ARANCIONE GLI ELEMENTI NATURALI E
IN MARRONE CIÒ CHE SECONDO TE
È STATO COSTRUITO DALL'UOMO.



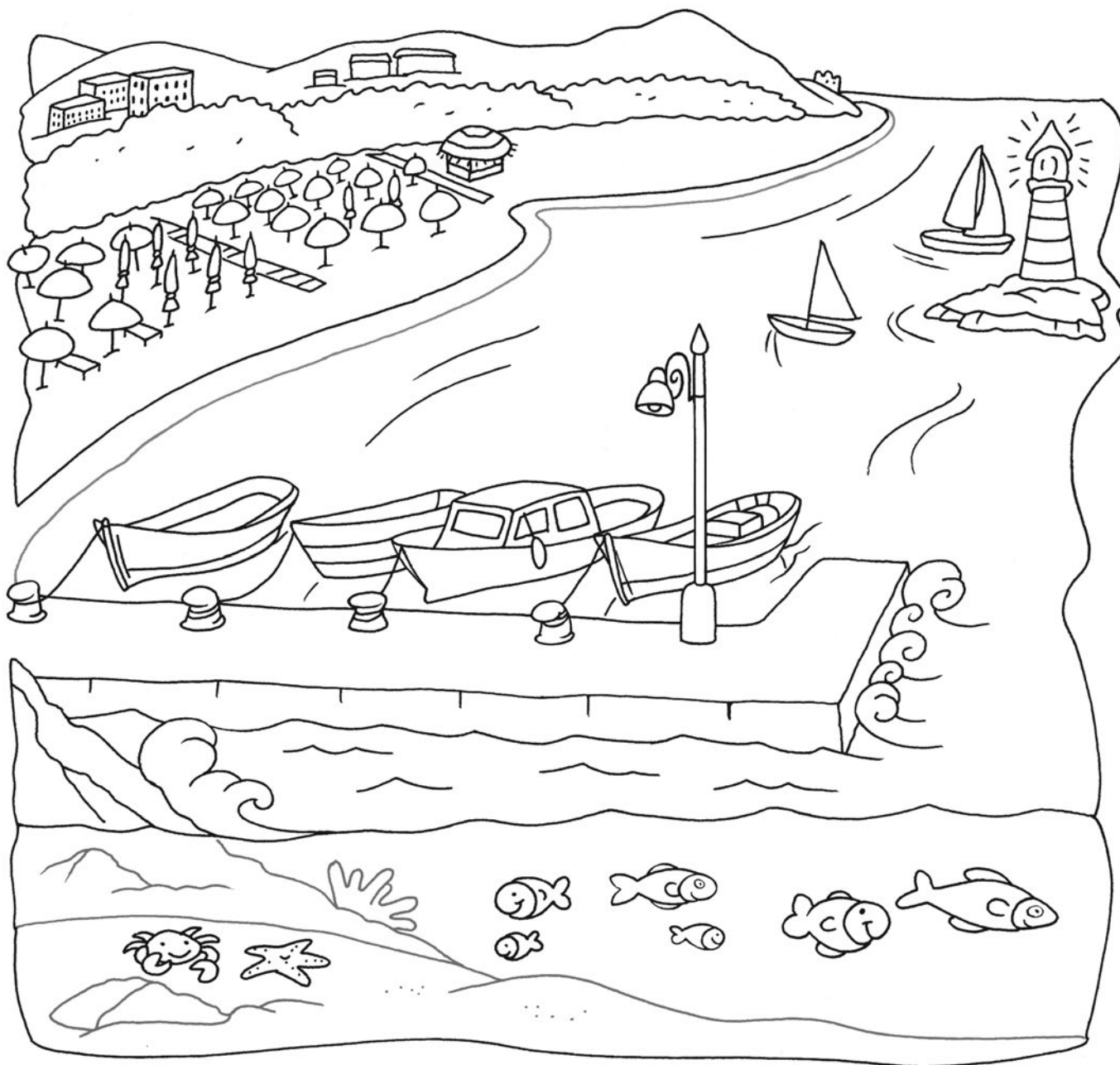
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 66

© OSSERVA QUESTO PAESAGGIO, POI COLORA IN BLU GLI ELEMENTI NATURALI E IN GIALLO CIÒ CHE SECONDO TE È STATO COSTRUITO DALL'UOMO.



NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 67

© OSSERVA QUESTO PAESAGGIO, POI COLORA IN VERDE GLI ELEMENTI NATURALI E IN GRIGIO CIÒ CHE SECONDO TE È STATO COSTRUITO DALL'UOMO.



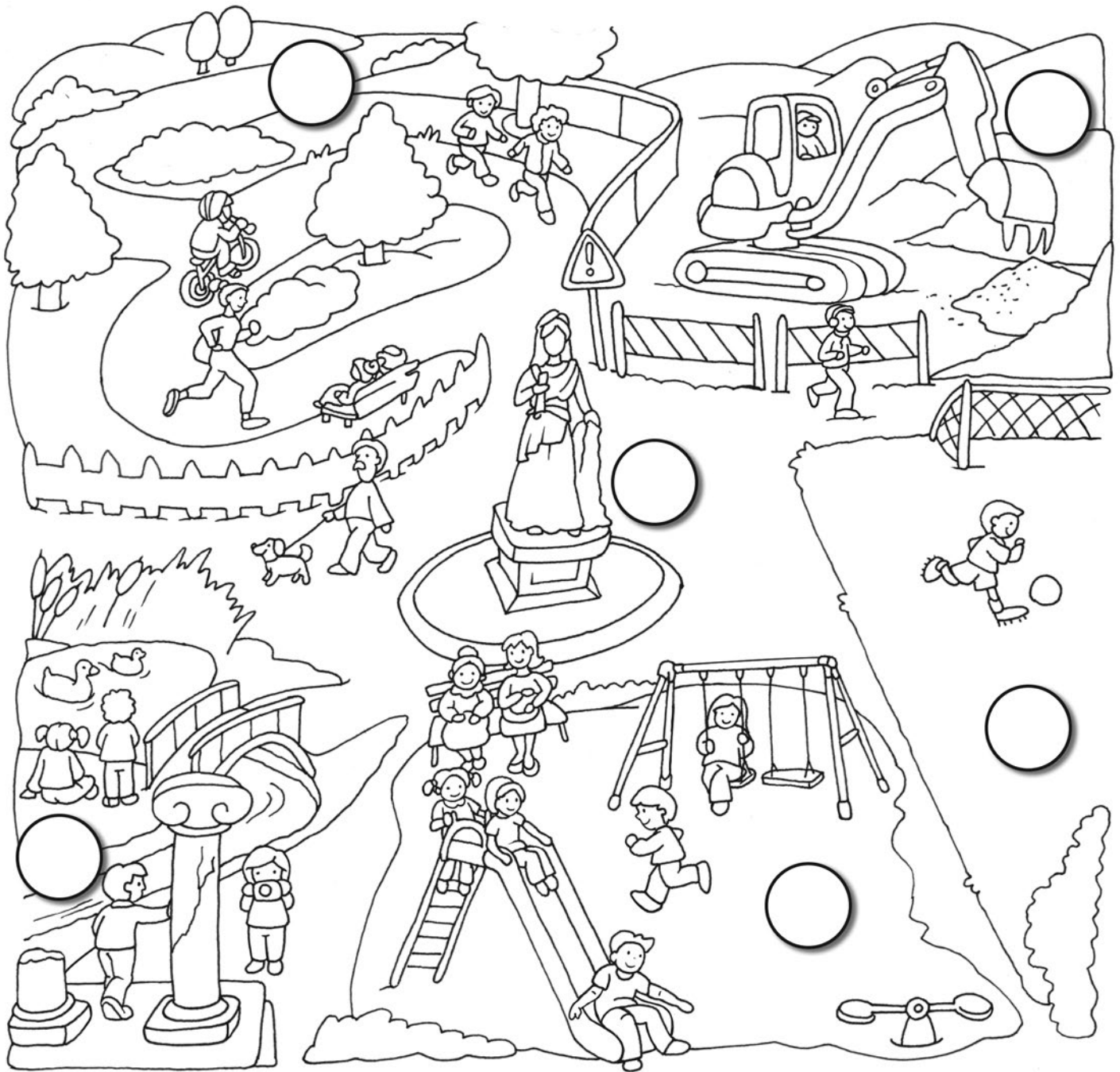
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 68

© NEL GIARDINETTO IN CUI VAI A GIOCARE CI SONO LE STESSA AREE CHE VEDI NEL DISEGNO? SCRIVI SÌ O NO NEI CERCHI BIANCHI, POI COLORA LE TUE PREFERITE.



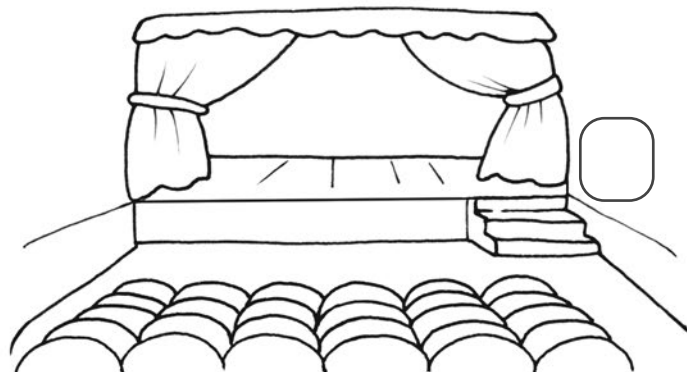
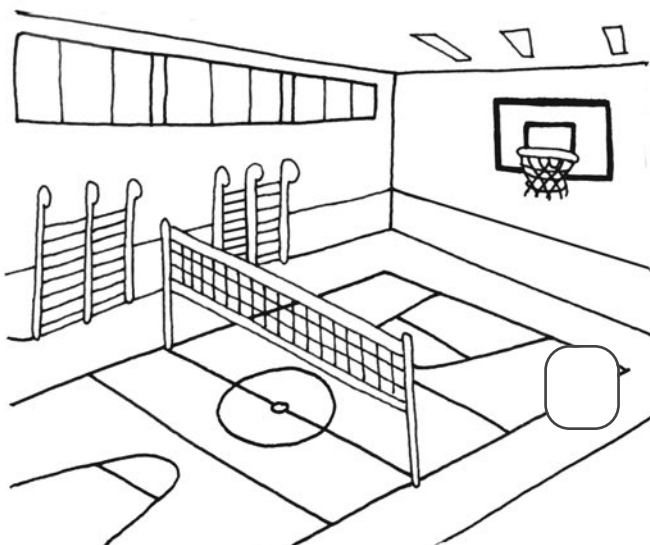
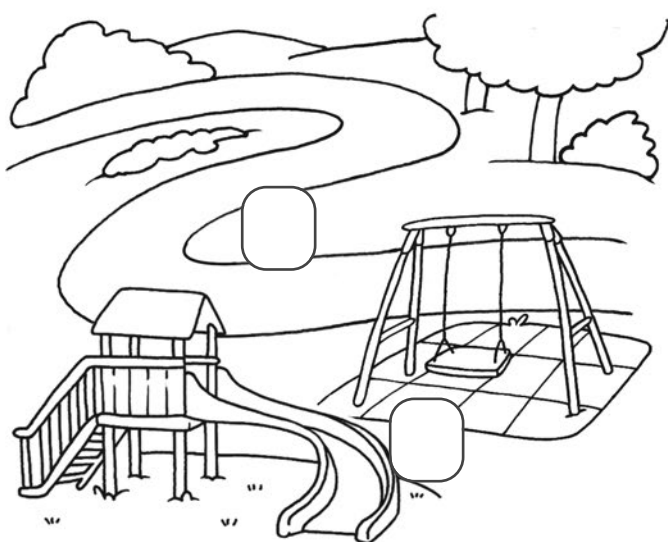
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 69

© COME VORRESTI FOSSE LA TUA CITTÀ?
CON AREE VERDI PER GIOCARE E PASSEGGIARE,
PALESTRE PER FARE SPORT, BIBLIOTECHE PER LEGGERE,
PISTE CICLABILI PER PEDALARE, CINEMA E TEATRI
PER VEDERE TANTI SPETTACOLI... ORDINALI PER
IMPORTANZA CON I NUMERI DA 1 A 6, POI COLORA.



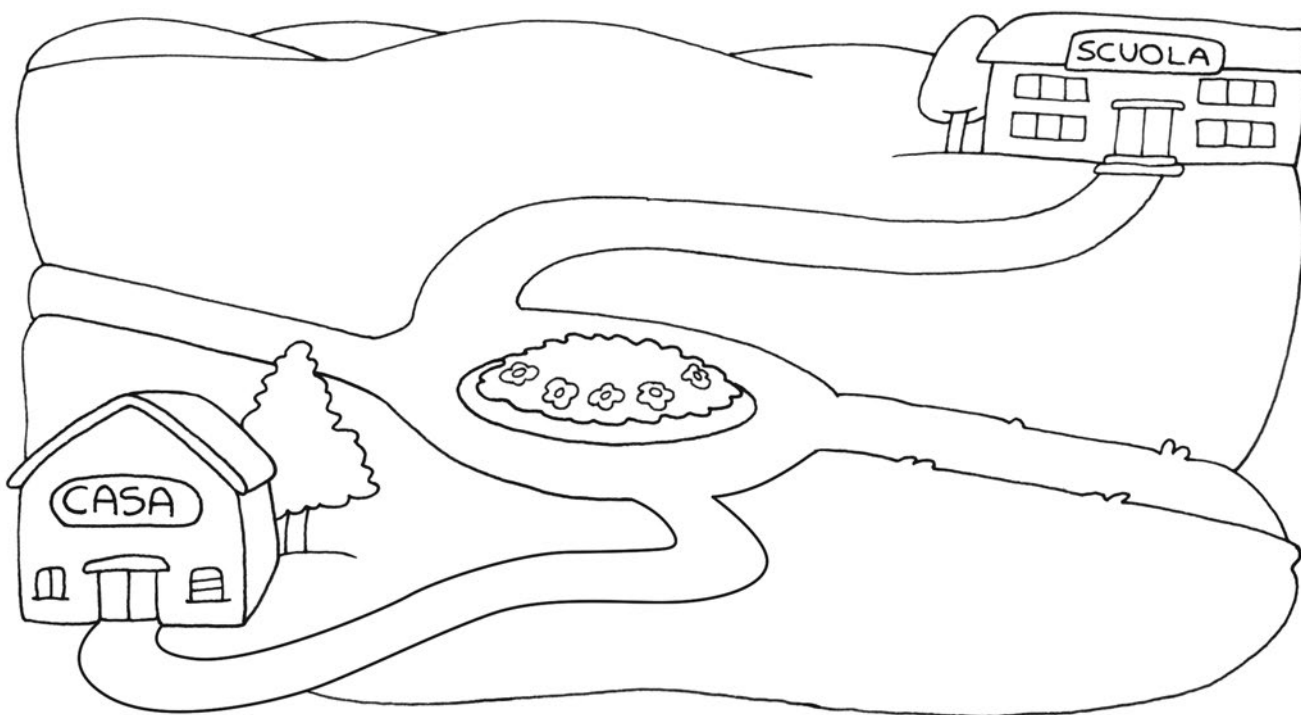
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 70

- ② DISEGNA CIÒ CHE VEDI SUL TUO PERCORSO DA CASA A SCUOLA E SCRIVI I RUMORI CHE SENTI CON LE ONOMATOPEE.



- ② LA STRADA CHE PERCORRI PER RAGGIUNGERE LA SCUOLA È MOLTO TRAFFICATA?

☐

SÌ

☐

NO

CI SONO MOLTI SUONI E RUMORI?

☐

SÌ

☐

NO

È PULITA O SPORCA? È PIENA DI BUCHE? CHE COSA VEDI LUNGO IL TUO TRAGITTO?

.....

.....

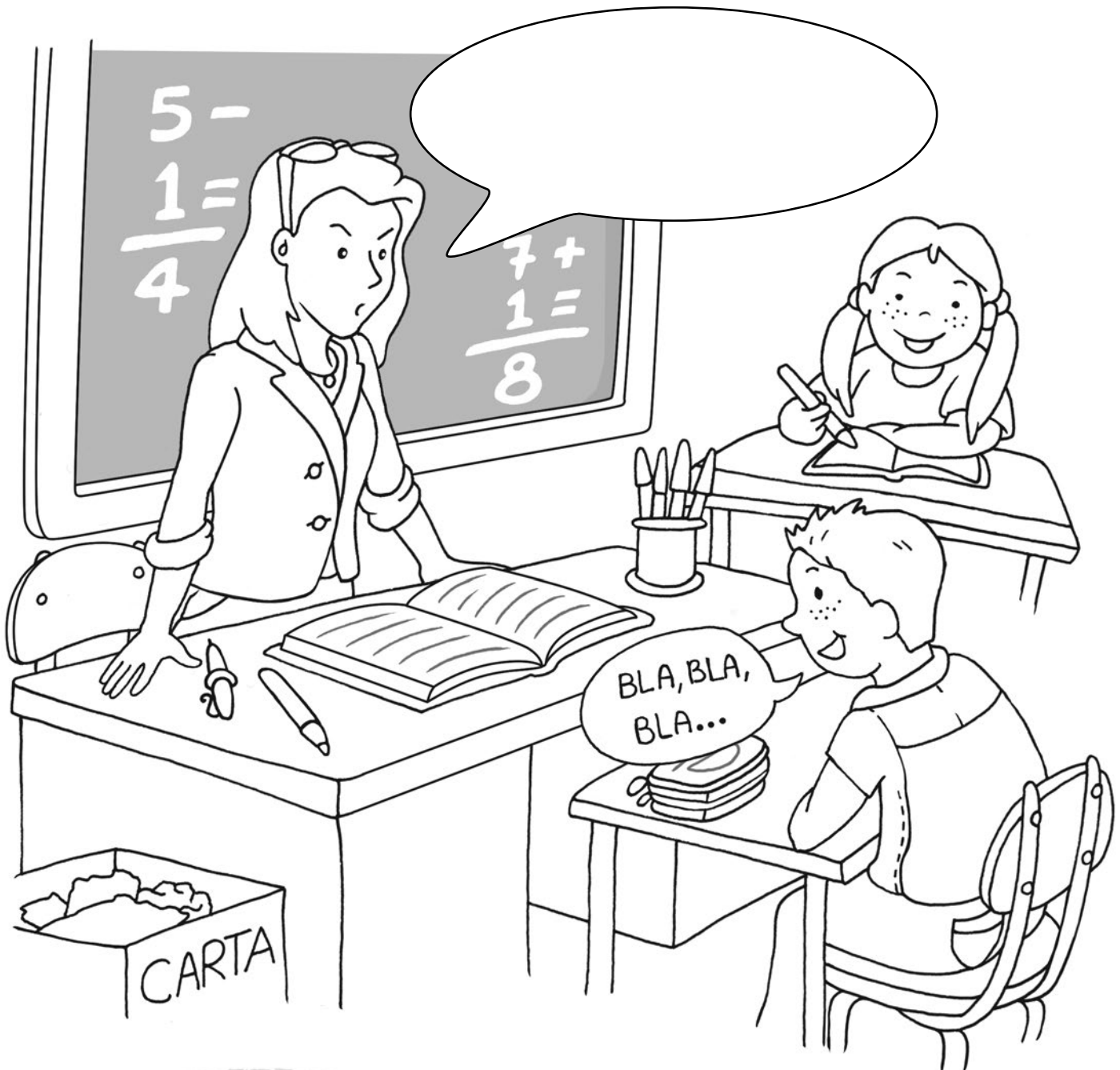
NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:

SCHEDA 71

© SECONDO TE, CHE COSA DICE
LA MAESTRA AL BAMBINO CHE STA FACENDO
UN PO' TROPPO CHIASSO IN CLASSE?
SCRIVILO NEL FUMETTO.



NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE:



SCHEDA 72

© COLORA I DIRITTI DEI BAMBINI.



© SCRIVI TUTTI I DIRITTI DEI BAMBINI CHE CONOSCI,
POI DISEGNALI SUL QUADERNO.

.....

.....

.....

.....

.....

NOME:

COGNOME:

DATA: CLASSE: